

## 108 學年度文字學專題——【御沙記桌遊】

### 一、企劃內容修正：內容改進與補充 ( 參閱資料 )

關於行銷企劃前應該思考的問題 ( <https://imjaylin.com/order-desire/> )

行銷企劃與活動提案編寫 ( <https://www.managertoday.com.tw/articles/view/56344> )

### 二、內測試玩：

- 1、遊戲運作時間。
- 2、遊戲輸贏的合理度。
- 3、預算編列：行銷預算，經費編列與配置範例說明。

( <https://www.marketersgo.com/marketing/202001/mk8inv-%E8%A1%8C%E9%8A%B7%E9%A0%90%E7%AE%97%E6%80%8E%E9%BA%BC%E6%8A%93-%E9%A0%90%E7%AE%97%E9%85%8D%E7%BD%AE%E6%95%99%E5%AD%B8/> )

### 三、網路宣發行銷：

- 1、網路行銷——instagram 專頁宣傳。  
平常的貼文可以做甚麼創意，或是遇到節日假日可以做的變化。
- 2、周邊延伸——網路漫畫/小說。  
ip 行銷提案：劇情漫畫、人物小故事、迷因 ( 長輩圖 )、消費政治人物。