

輔仁大學 中國文學系

108 學年度文字學專題

**【桌遊】《御沙記》 The treasure : Yu-Sha**

**專題提案總企劃書**

組別： 第三組

組員：

中二乙 407012151 郭又慈

中二乙 407012278 林麟如

中二乙 407012228 王紫琪

中二乙 407012606 陳映羽

中二乙 407012204 鄭以瑄

中二乙 407012230 張庭歡

中二乙 407012113 吳品儀

中二乙 407012369 陳薇



指導老師：劉雅芬教授、李亞柔業師、廖翊丞業師

中華民國 109 年 6 月

# 108 學年度文字學專題——【御沙記桌遊】目錄

## 第一章 前言


1-1 創作動機.....	P.4
1-2 創作理念.....	P.5
1-3 主要客群.....	P.4-P.5

## 第二章 企劃與前製

2-1 預期效益與目標.....	P.6-P.10
2-2 故事構想.....	P.10
2-3 工作流程.....	P.10-P.11
2-4 遊戲優化.....	P.11
2-5 行銷策略.....	P.11-P.15
2-6 行銷時程規劃表.....	P.15
2-7 人力資源分配表.....	P.15-16
2-8 時程進度規劃.....	P.16-P.17
2-9 預算評估及分配.....	P.17

## 第三章 IP 延伸製作

3-1 主線背景故事.	
<b>天星將墜</b> ——觀測異星.....	P.18
<b>英魂孤塚</b> ——人民起義.....	P.19
<b>柔鄆烽火</b> ——秦軍&柔鄆王.....	P.20-P.22
<b>死生絕境</b> ——北&冶.....	P.22-P.23
3-2 角色背景故事	
<b>晨光破曉</b> ——冶&廣牧.....	P.24-P.25
<b>囹圄舊夢</b> ——瞿·上篇.....	P.25-P.26

日暮沉淪——瞿·下篇.....	P.26-P.27
少年偕行——瞿&北.....	P.27-P.28
藥暖生煙——極&北.....	P.28-P.29
亂世浮沉——瞿&韋.....	P.29-P.30
3-3 漫畫製作	
芬芳暗動——極&廣牧.....	P.31-P.32
鳥鳴驚空——陳鷗&夏岑.....	P.32-P.33
竹影林深——陳鷗.....	P.33-P.35
百靈初啼——夏岑·上篇.....	P.35-P.36
玲瓏心思——夏岑·下篇.....	P.36-P.40
承君一諾——冶&韋.....	P.41-P.43
萬民皆棄——冶&北.....	P.44-P.45
王師暗潮——極&冶.....	P.45-P.46
第四章 分析與總結	
4-1 成效分析 .....	P.47-P.58
4-2 預期收穫目標 .....	P.59-P.60
 參考文獻.....	P.60

## 第一章 前言

### 1-1 創作動機

本專題為配合「漢字應用設計」方案所延伸出的專題。我們觀察到，大眾對於古文字普遍充滿「艱深」、「嚴肅」的刻板印象，而讓古文字變成只能出現在教科書上的教材，與大眾生活脫節。

於是我們再三思考，想到現代人喜歡「美的事物」、喜歡簡潔具個性的風格，在接收資訊時，喜歡充滿創意與變化。最終我們決定以優美的字體「小篆」作為出發點，將其融入現代視覺設計與傳達方式，塑造古漢文字不同的貌，並與桌

上遊戲相結合，以變化多端的遊戲模式、全原創的手繪卡牌、簡具個性的海報與包裝，將古漢文字融入新興的桌上遊戲，讓靜態的古典撞擊動態的潮流，吸引現代人的好奇心，去接觸古文字，期望現代人對於古漢文字的刻板印象有所改變，藉此機會去了解並喜歡上古漢文字，而達到推廣古典文化資源的目的。

## 1-2 創作理念

桌遊，是個老少咸宜的娛樂。相信不少人認為，古典漢字乏味又無趣。沒錯，中國漢字是當今世界上最為復雜的文字，甚至有文字可考的歷史已有四千多年之久。但是，在這漫長的文字發展過程中，秦以前使用的屬於古文字的篆體文字的歷史就佔了整個漢字發展史的一半，這足以說明篆書生命力的強大和持久，篆書作為一種書法藝術，至今仍閃耀著燦爛的光芒。所以我們為了打破古文字的既定印象，將桌遊與古文字合而為一，成為了出現在教室的課堂之中的教材。比起盯著課本乾瞪眼，我們將古典漢字與中國歷史融入遊戲之中，讓玩家在遊戲的過程裡面，也認識了中國古典的文化。並且我們增添了故事性、精美的畫風，吸引了青少年的興趣，使古漢字的魅力得以發展，使更多人想要認識這樣的文字。

## 1-3 主要客群

- 青少年（13~22 歲）
  - 原因：此族群常忙於 3C 產品，而疏於人際之間的交往，但即使如此，近年桌上遊戲仍有再興的現象，現今青少年們的學校社團中也不乏有「桌遊社」的存在，而全台各地也有「桌遊營隊」、「私營性質的桌遊社團」，都是針對青少年玩桌遊的社團，可見桌遊在青少年之間有一定的影響程度。桌遊是一種高互動性兼具腦力益智的休閒娛樂，鑒於青少年特別在乎與同儕之間的互動關係，我們的遊戲設計是採取能夠讓多人（八人）同時遊玩的方式，在上一段敘述之青少年團體活動中或是有陌生者在的聚會裡，透過遊戲中特別設計的「陣營互助」模式，加強青少年的人際互動及拉近遊玩者彼此距離。
  - 方式：
    - 美術設計針對青少年族群喜歡的「動漫畫風」著手：角色人物卡的部分，有著精美富有個人魅力的動漫畫風、配合遊戲背景設計的異域風情以及簡潔個性的角色名稱；包裝及海報的部分，配合遊戲背景故事，營造出簡潔有力的神秘感，可望藉此吸引青少年的眼球。
    - 遊戲玩法設計的部分，我們將眾所皆知的歷史人物納入架空背景中，在架空的世界中有現實人物的出現，是青少年族群喜愛的遊戲中，時下相

當流行的背景元素，除了使青少年較容易理解故事背景之外、更容易觸發其對歷史故事的異想，引起其對本遊戲有更大的興趣。

遊戲融合「策略」、「卡牌」、「戰鬥」、「冒險」，以上幾個廣受青少年族群喜愛的元素，而遊戲方法富有挑戰性：「需識別小篆文字」、「需用詞語連接故事」，前者為遊戲增加了教育意義，在歡樂遊玩桌遊之餘，也能與同儕一起認識小篆文字；後者能激發青少年的想像，並在與同陣營的盟友互相討論中達到人際互動之目的。除此之外，若遊戲方式每次都相同，怕青少年族群很容易「玩膩」，所以我們的遊戲特採取「開放式結局」，每次玩都能有不一樣的新體驗，根據遊玩的人不同，故事也會有所不同，增加其可玩性。

## 第二章 企劃與前製

### 2-1 預期效益與目標

預期目標:募資平台成功上架



#### ➤ 為什麼選擇 Flying V ?

1、專案成功率 53 %

平均贊助金額\$2,444 元

2、雖然嘖嘖較為大眾所知，但募資的偏向生活類用品，桌遊類型是 Flying V 較多。

#### ● Flying V 的相關規定

1. 限制: 提案者必須是 flyingV 的會員。且為具備完全行為能力的自然人、合法登記的法人或團體。
2. 審核專案從提交到專案人員的回覆，需要 7 個工作天。
3. 募資專案的期限天數最短為 7 天、最長為兩個月。
4. 募資專案的門檻金額最低為 5,000 元，沒有上限。
5. 需要寫出回饋的預計完成日期(若不能確定回饋履行的日期，可以將時間設定的寬鬆一些，並使用「進度」功能通知贊助者最新的進度。)
6. 回饋的運費?需要將國內的運費成本考量在初始的回饋設置裡。
7. 若期限屆滿仍未達成募資門檻，所有的贊助款項均將交還給贊助者。
8. 開始募資後僅有部分計畫內容可以進行修改及更新。截止日期不能延長、目標額度不能改變、已被選擇的回饋項目不能取消。

#### ➤ 平台數據

最後更新時間：2020/03/15

總募資金額\$1,060,662,832 元

總案件數 2,985 件

會員人數 550,807 人

贊助人次 433,978 人次

專案成功率 53 %

平均贊助金額\$2,444 元

✓ 目標結果:上架成功

網址: <https://www.flyingv.cc/projects/25869>

QR Code:



✚ 募資回饋禮

募資金額達 150 元=小卡 1 張



募資金額達 300 元=小卡 1 張+小卡 1 張(不同款式)

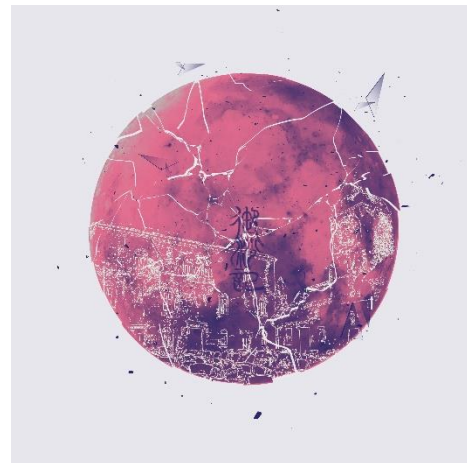
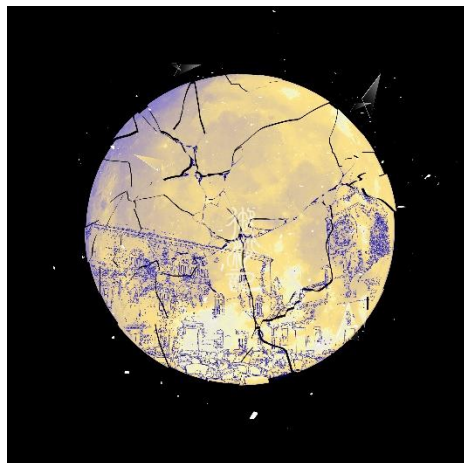


募資金額達 500 元=小卡 2 張(不同款式)+透扇一把





募資金額達 700 元=小卡 2 張(不同款式)+透扇一把+帆布袋一個



募資金額達 700 元=小卡 2 張(不同款式)+透扇一把+帆布袋一個+桌遊一組



## 2-2 故事構想

- 文字學運用的方式：甲骨文、金文（鐘鼎文）。

民俗歌謠，例如：〈木蘭詩〉〈古詩十九首〉簡潔而且比較偏白話的形式。〈絕妙好辭〉以象形正例文字，用字義描述出字形，並納入文字學的知識。

故事道具：故事中的鼎（鐘鼎文），一一去解讀猜測，並找出他的字形規則，並運用在故事情節上。

- 世界觀與故事發展簡述：

世界觀方面以先前寫作的先導背景故事為概念，加上角色的變化以及發展，建立起角色的關係並往過去及未來延伸；故事發展則以八個角色間關係建立的原因抑或過去互動為原則，寫成分段的小故事，運用在行銷或是宣傳上。

## 2-3 工作流程



## 2-4 遊戲優化

- 主打美術設計與故事內容
  1. 遊戲背景及世界觀延伸
  2. 角色故事的深入、完善
  3. 設計補充(骰子、人物棋....)
- 內測試玩
  - 1、遊戲運作所需時間。
  - 2、遊戲輸贏的合理度再修正。

## 2-5 行銷策略

先是以原創中文桌遊進行宣傳，主打美術和故事趣味性來吸引主要客群，創作出特色 slogan，產品曝光以後，利用社群網站及廣告等方式進行多方面宣傳，除了故事和美術，再加上打破大眾普遍對中文系的認知作為爆點進行進一步行銷策略。

### A. 展覽、市集宣傳(報名成功，但因疫情因素取消)

- 原創展會-ICE 原創之力  
時間:2020/05/20  
場地：花博爭豔館  
地址：臺北市中山區玉門街 1 號
- 西門紅樓原創市集  
時間:每周報名式

## B. 網路行銷——Instagram 專頁及 Facebook 專業宣傳。

平常的貼文可以做甚麼創意，或是遇到節日假日可以做的變化。

- 配合節日發文做變化 Ex:



### FACEBOOK 專頁目的:

目標客群:各年齡層，主要關注在原創和桌遊方面的閱聽人

FB 的擴散速度和範圍較廣，再加上貼文排版有利於長文章編輯，所以運用 FB 來進行御沙記的故事創作。

網站: <https://www.facebook.com/%E5%BE%A1%E6%B2%99%E8%A8%98-Yushaji-100333054978991/?ref=bookmarks>

QR Code:



### Instagram 專頁目的:

目標客群:年輕閱聽人(15~25 歲)

我們將運用 IG 的短影音和限時動態與顧客進行互動，短影音提出故事中的高潮劇情進行宣傳，而限時動態則是透過趣味性的問答提高顧客對御沙記的理解。

網站: [https://www.instagram.com/yu\\_shai/](https://www.instagram.com/yu_shai/)

QR Code:



#### 兩個平台的共同目標:

利用 TAG 和平台特性宣傳御沙記的 IP，協助御沙記產品曝光，產生認知度，使顧客對產品理解進而產生興趣。

#### C. 周邊延伸

IP 行銷提案：核心 IP「御沙記」這個知識財產權的創作有二 **A.桌遊 B.小說**，目前主要做桌遊行銷和小說故事架構。

- 劇情漫畫、人物小故事、迷因（如果當天有其他物料就不發迷因）

1. 角色故事
2. 角色劇情漫畫
3. 節日期間限定
4. 梗圖與迷因

- 漫畫:

因為桌遊產品本身就主打美術人設，再加上現代人對於閱讀越發失去耐心，所以想透過漫畫的視覺傳達讓故事更加吸引人。

- 短篇小說:

御沙記是在一個架空的歷史背景下產生的桌遊，所以針對故事方面就必須做出與市場上桌遊不同的特色，我們將手遊(類似 RPG)的手法加入桌

遊之中，創造更多角色故事，透過角色故事宣傳「御沙記」這個品牌。

- 梗圖:

為了增加與客群間的互動，我們想將自己的一些好玩有趣的生活分享給網友(不論是靠北大學生活或是自身常碰到的荒唐事)，藉此達到共鳴，讓人看到我們做的梗圖之後感同身受。

- 注重取向:15~23 歲的青少年，正好是活用社交軟體的年紀，也剛好是我們生活中比較容易貼近的年齡層，對於新鮮事物接受且包容度高。

- IP 行銷提案-小說

豐富故事內容，並將原先遊戲背景及世界觀延伸，角色故事的深入、完善，具體所有內容放入所架設網站中，並在募資平台及各社群網站中富入網站連結做宣傳。讓大家能夠方便的更深入了解故事內容。

網站連結:<https://ttys2020plan.wixsite.com/yusha2020>

QR Code:



#### D. 廣告宣傳

購買兩篇 Facebook 貼文做廣告推廣。

花費金錢:新台幣 400 元

#### E. Youtube 桌遊介紹影片宣傳

- 影片內容為組員親自製作

網址:<https://youtu.be/pGWjGpKf9n4>

QR Code:



## 2-6 行銷時程規畫表

品牌	御沙記					
最終目標	募資平台上架					
2020	月份	3月	4月	5月	6月	
	重要節日	3/14 白色情人節	4/1 愚人節 4/4 兒童節	5/10 母親節	6/25 端午節	
	行動核心	讓大眾更認識〈御沙記〉，並且完善各方面以達到最終目標。				
	行銷重點	推廣御沙記			向募資平台提案	
行動	網路行銷	IG	每天發文（偏圖像，如：劇情漫畫、梗圖迷因）			
		FB	一週至少3篇發文（偏文字，如：人物詳細介紹、小故事）			
	周邊延伸	劇情漫畫	一個月兩篇	一個月兩篇	一個月兩篇	一個月兩篇
		人物小故事	一週兩篇	一週兩篇	一週兩篇	一週兩篇
		主線小短片	（暫無）	一個月一個	一個月一個	一個月一個
		梗圖、迷因	一天一篇（如遇其他項目則當日停發）			
	節日限定	（暫無）	（待討論）	（待討論）	（待討論）	

## 2-7 人力資源分配表

- 分為宣傳組、故事組、支援組

(重要事項及大方向皆為全體組員一同開會討論後執行)

(以下為簡單歸類，實際上不同組別也會相互支援)

#### **A. 宣傳組**

負責內容:美術設計(包含漫畫分鏡、漫畫、桌遊商品、文案配圖等)、架設網站(WIX)、社群平台(Instagram、Facebook)發文小編

組員:

中二乙 407012369 陳薇  
中二乙 407012151 郭又慈  
中二乙 407012278 林麟如  
中二乙 407012204 鄭以瑄  
中二乙 407012228 王紫琪

#### **B. 故事組**

負責內容: 漫畫文案、角色故事、主線故事、行銷宣傳文案

組員:

中二乙 407012606 陳映羽  
中二乙 407012113 吳品儀  
中二乙 407012230 張庭歡  
中二乙 407012228 王紫琪  
中二乙 407012204 鄭以瑄

#### **C. 支援組**

負責內容: 企劃書/發表用 PPT、進度規劃、募資平台上架相關、會議記錄、Line 貼圖製作、廣告購買

組員:

中二乙 407012369 陳薇  
中二乙 407012151 郭又慈  
中二乙 407012278 林麟如

### **2-8 時程進度規劃**

(期間所有社群內容及預計製作的宣傳事項，依第五點行銷時程規劃表同時進行)

3/13-3/20 桌遊修正內容討論  
          初步行銷計畫  
          執行工作時程項目安排  
3/20-3/27 桌遊故事確立



桌遊內容確立

3/28-4/5 尋找合適製作產品廠商(估價)(產品材質)

尋找能夠配合試玩及宣傳的店家或社團

4/6-4/12 聯絡廠商及成本計算

訂立所需募資金額

4/13-4/24 入金特典及其他周邊製作（初步設計概念）

提供給募資平台之提案企劃書準備

4/25-5/3 募資平台上架提案

5/3-5/11 所有東西修正及準備完成

5/12-20 提案後續修正及補充

6/12 完成目標-上架募資平台

6/12-19 產品圖文文案繳交

➤ 最終於 5/20 成功上架，5/20 後訂立時程全數提早完成

## 2-9 預算評估及分配

	預算略估	取個整數					
必要金額	39099	40000					
暫定目標金額		60000					
	項目	單項	製作數量	成本總計	備註		
	桌遊 (內容物)	356	50	17800	廠商	Cute	
	桌遊 (內襯)	50	15	750	廠商運費	0	
			合計	18550			
	flyngv手續費	-	-	0.08			
入金回饋品	小卡 (兩款)	5.5	200	1100	入金回饋累積		
	透扇	17	100	1700	金額達100	小卡*1	
	帆布袋	90	100	9000	金額達300	小卡*2	
			合計	11800	金額達500	小卡*2+透扇	
回饋禮運費	小卡*1			8	金額達700	小卡*2+透扇+	帆布袋
	小卡*2			8			
	小卡*2+透扇			30			
	小卡*2+透扇+ 帆布袋			60			
以最大值計算	回饋禮運費	80	100	8000			
包材費	破壞袋	1	100	99			

### 3-1 主線背景故事

#### ● 天星將墜——觀測異星

夜晚，月影婆娑、繁星閃爍，柔鄴王又再次來到觀星院。

「聽說最近天有異象，上來報告到底是發生什麼事了？」柔鄴王有些煩躁，一走進觀星院就不滿地說著。

「是。」一個溫婉的女子走上前，態度十分恭敬謙和，「近期觀星院發現，我柔鄴國的織星閃爍不定、相當不穩定，恐是災禍的預示。」

「什麼樣的災禍？」

「根據古書相關記載的推測，怕是大型的天災。」女子恭而有禮，不卑不亢。

「沒有辦法化解這次災厄嗎？」柔鄴王越發不安，神情嚴肅。

「觀星院判斷，積極地解決這次災禍才是更好的辦法。若處理得當，我國的織星即能進入正確的星官，國運興隆。」女子停頓了下，「若是無法處理得當，那就有可能發生另一種改變。」

「什麼意思？」

「請王諒解，觀星院仍在觀測中，應是近期有結果。」

王揮了揮手，女子行禮後離去。

「司巫大人，那星官紊亂的事情……」觀星院的另一個官員問著剛回自己房的女子。

「我知道，先別說吧。」女子皺了皺眉頭，「我再看著處理……」

「媽媽，妳還好嗎？」一個小女孩本來自己玩著，看到媽媽表情不太好，走過來抱著她，「發生了什麼不好的事嗎？」小女孩看著媽媽滿臉擔憂。

「沒事的廣牧，媽媽休息一下就好。」女子摸了摸廣牧的臉頰，「睡覺時間快到了對吧？」「對！媽媽今天也要唱歌給我聽哦！讓我能很快睡著的歌！」她立刻一掃先前擔心的情緒，馬上開心了起來，既期待又興奮。

「那就快整理整理去睡覺吧，媽媽待會就過去。」女子露出和藹溫暖的笑容，這時候的她有著為人母滿滿的幸福。

『薰風漫漫搖畔草，二湖中藏七菡萏。小兒躬身欲採擷，似見伊人水中立。碧光映湖似如鏡，素手盈盈向風處。起而踏水近一觀，此時翩翩影成雙。』

「不過，該怎麼辦好呢……」她再次望向滿天星斗，嘆著氣，日漸寢食不安……

〈註〉星官：星座的古稱

## ● 英魂孤塚——人民起義

「王有令下來了！」官員朝著聚集的民眾喊道。

「終於要幫助我們了！」

「熬到現在終於得救了！」

人民零零散散地聚集到村頭，聽官員朗讀王旨。

對於深受天災的人民來說，王是他們最後一個希望，必須要緊緊抓住的最後一根稻草。

「宣令。」

「即日起，非相關人士絕對禁止出入王城，封鎖王城、只出不進！違者立斬無赦！」

宣旨完，百姓面面相覷。

「王這是什麼意思？」

「官員們都住在王城，誰會出來幫助我們？」

「王真的……有在乎過我們百姓嗎？」

但是，沒有人敢違抗王旨，王城和人民的村落也確實完全斷絕往來。

人民無法自力更生，官員們不管不顧、自掃門前雪，柔鄆國一邊是安逸的天堂，一邊是苦難的地獄。

「我們反抗吧！不能再忍受下去了！為了活下去！」好不容易在饑荒中撐下來的一群青壯年，決定挺身反抗。

人民軍驚人地勢如破竹，眼看越來越不可收拾，柔鄆王決定派人前往鎮壓，絕對不能危害到王城的安危。

「臣下願意前往。」一位將軍挺身而出，「作為王的臣下，絕對義不容辭。」

柔鄆王思量許久，這位將軍的確戰無不勝，更是忠心耿耿，應該能輕鬆贏下這場戰役，「反正就是群烏合之眾，只要讓他們不要打進王城就好。好吧，你去吧。」

朝廷上下都認為此仗必定贏的漂亮，能輕而易舉、不費一兵一卒，因為人民軍是王所說的「烏合之眾」。

「報！」傳令兵急急忙忙地衝了回來，「戰爭贏了，但是韋將軍受流箭波及，不幸……」

「打贏了嗎？」柔鄆王再問了一次。

「是的，打贏了，但韋將軍他……」

「贏了就好。」柔鄆王鬆了一口氣，仿佛放下心中一塊巨石，舒坦地說，「看吧，就是群烏合之眾。」

## ● 柔鄴烽火——秦軍&柔鄴王

### 【柔鄴王】

命運是什麼？

夢中，他想起大祭司生前對他的警告，『逆天而行，必食惡果……』

『命運呐，終是合注定之命，與變化之運於一者。』

這是出征前的最後一夜。

無人知曉，宮中一隅，御沙祕寶正躁動不已。

「此次出征，不許肆意指揮。」柔鄴王向冶叮嚀，「若我下令撤退，就須即刻行動。」

「您認為此次征途……沒有勝算嗎？」

「對方是狡詐的秦軍，多一點打算並不是壞事。」

「是。」

是日出征之時，柔鄴王親自領兵迎戰秦軍，戰事並沒有持續多久，不出幾日，柔鄴軍已處於劣勢，本以為場地的限制能夠牽制住秦軍，沒想到秦軍此次是有萬全準備而來，非但不懼地形限制，還變化出許多應對的陣型，使柔鄴軍陷入苦戰。

「冶兒，你先領軍撤退吧，天一亮就行動。」柔鄴王在心中盤算著，照此速度即使保守估計，也不出兩日，秦軍便會破達此處。

「父王，我軍仍可再撐……」聞言，柔鄴王搖搖頭，堅定的語氣不容質疑，「撤退。」他知道大局已定，再多的硬撐也只是徒然。

隔日清晨，沒算到秦軍竟連夜偷襲，柔鄴王接獲消息時，秦軍已破在眉睫，「快走！」他披上戰甲指揮餘軍，「父王！」

「沒有時間了，快走！」他催促著冶離開，「其他人跟上我，準備迎戰！」

這一幕終究還是上演了。

「發射——」秦軍的口令下達，箭雨朝柔鄴軍襲來，柔鄴王心知肚明，餘軍已剩不多，這一波攻擊大概是頂不住了。

自大祭司過世之後，她的預言猶如噩夢般一一上演，饑荒已歷經過，戰亂正在發生，滅亡……

箭不偏不倚射入柔鄴王胸口，他額上斗大的汗珠沿著臉龐滑落，此時心裡最掛念的卻還是野心。

為了王位，他不惜迫害兄長，祭司說這樣有違命運的事情只會招致滅亡，他不相信。

『母親說的一字一句，皆會實現。』

他突然想起那時廣牧剛失去母親，即使孱弱的小身子因啜泣而顫抖著，仍不忘提醒他，命運無法改變。

正因不想等待滅亡，所以必須盡全力保全冶和北，事已至此，他仍深信不疑——那兩個孩子正是改變柔鄴命運的契機。

### 【秦軍】

那時是幾位客卿接連遊說秦王出兵柔鄴，「大王雄心勃勃欲併六國而統一天下，柔鄴雖為外族之地，卻與中原有所往來交流，更聽聞其傳世祕寶是舉世無雙的稀世珍寶，若拿下此地，不只領地倍增，更可將其秘寶納入囊中，向他國一展秦國之國威顯赫。」

「柔鄴雖是西戎大國，但兵力卻不及秦，何況秦已變法有成，區區柔鄴易如反掌……」

經過與大臣們幾番商討後，秦王終究決定出兵柔鄴。

旌旗升，鼙鼓響。

沙場上整齊劃一的軍隊有條不紊地前進著，所到之處皆揚起了沙塵。

「大王，此次對柔鄴出兵實乃勝券在握，早已派人去勘查地形與制定對策，做足了萬全準備後的出征，捷報傳回只是時間問題。」

「柔鄴與魏國方面，大局已定，不出幾個月便可拿下，眼下的問題是楚國……」

「連夜襲擊……這也是客卿們給大王獻的計策嗎？」

「戰陣之間，不厭詐偽，再說，柔鄴王再聰明也料不得，吾等竟冒著凍死風險在夜晚的沙漠中前行。」

「險招阿，險招！事到如今，區區柔鄴已是大王的囊中物。」

拂曉時分，經過一夜刺骨寒風，兵將們自然是十分疲憊，但見眼前曙光升起，彷彿是勝利的預兆鼓舞人心，不僅無人抱怨，原本散亂的步伐也漸趨一致。

不出所料，茫茫沙塵中，已見著遠處有紮營的痕跡。

做足準備，響箭一出，兵馬伺機而動；響箭二發，是箭雨的哨音。不久，秦軍便占了上風，甚至比料想中地更加順利，驗證了他們的猜想，富庶柔鄴也不過爾爾。越探進敵陣中心，士氣越增，血染沙漠之時，分不清敵我的廝殺聲，伴隨著此起彼落的淒厲哀號，一同刺入耳膜，卻遠遠比不上那聲，不知是誰欣喜的狂吼——「敵將中箭！柔鄴王已中箭——」

西元前225年，秦軍果然大破柔鄴，柔鄴王戰死，前線傳來捷報，舉國歡慶之時，爾後卻再也不聞軍隊捎來任何消息，柔鄴的皇子們也一同失去了蹤跡。

此時正值秦王行統一大業之時，無力分心於柔鄴，西元前221年，秦王一統中原，完成大業，為始皇帝，為穩定一統帝國而盡心力推行各項統一政策，同時命李斯

私下調查關於軍旅消失的原因，以及御沙祕寶之下落，西元前216年，李斯派人至柔鄴欲尋回失去之物。

## ● 死生絕境——北&冶

### 【北】

受命在外平亂的北，才剛回到柔鄴不到一日，便接獲線報，清晨秦軍奇襲，柔鄴軍隊苦戰不休，戰事吃緊，頹勢顯露，急忙再次整頓軍旅，準備支援在前線的柔鄴王與大皇子冶。

「我覺得成功的機率不大。」瞿說道，眉頭緊鎖，烏黑的瞳眸平淡無波。

「有王兄在，可以的。駕！」快馬加鞭，疾風吹過北和瞿的鬢髮。

風中帶著血腥的氣息，躁動的氛圍冶逐漸壓上，馬匹的喘息也越發大聲。

「我看到了，是大王子，王……等等，怎麼回事？」瞿的手已經放上了腰間劍柄，沉聲問道。

「不！」隨著距離越來越近，北看見的是箭雨中柔鄴王的屍身倒落，北和冶的軍隊也在此時碰頭。

北迴身勒馬，一把將冶從馬匹身上拉了下來，撲倒在地，那雙每每透澈的眼眸總是掩蓋不了任何情緒，北有著不解、悲傷與憤怒，舉起匕首，刺在了冶臉邊的地裡。

電光火石之間，韋伸手想要把北從冶的身上拉開，瞿提起劍，擋在了他的身前，兩人眼神交會，殺意陡升，兩軍情勢倏地對峙了起來。

冶的眼神很冷，波瀾不驚，沉如深淵：「你想說什麼？你能做什麼？」

北對冶對自己的態度而震懾，那眼神凜若寒霜，他前所未見，只能愣神地看著冶被韋扶上了馬。

「那我們日後使用實力說話吧。」瞿將北從地上拉起，緩緩說道。

「也好，天命所歸，我從不相信。」冶從馬背上淡淡地看了北跟瞿一眼，轉身離去。

### 【冶】

「父王，我軍仍可再撐……」冶眉頭深鎖，左臂的傷口甫包紮好，卻還是可見幾絲暗紅，冶直視著柔鄴王的眼睛，半張半闔的唇似乎還想說什麼。

「撤退。」柔鄴王的語氣堅若磐石，那雙熟悉的眼神不怒自威，壓抑著冶紊亂的心思。

軍營火光熠熠，聲響雜沓，無聲的緊張氣息正蔓延著，巡守的士兵枕戈待旦，面色凝重。

「冶兒。」冶方要將簾帳撩起，柔鄴王叫住了他：「我從來不相信所謂天命，柔鄴的命運，御沙的去向，只能交給最適合的人選，帝王無情，記好了，猶豫便會敗北，天一亮，便交給你了。」

「……是。」冶點了點頭，應了一聲，向外走去。

簾幕在冶的身後垂下，緩緩掩去了柔鄴王的身影，一聲輕語，隨著夜風中硝煙刺鼻的氣味傳入耳際：「你們倆是我這輩子的驕傲。」

冶攥緊了拳頭，眼底劃過一絲驚愕，喉頭的酸楚有些難受。

韋眉眼半斂，滲著淺淺血色的掌心覆上了冶的肩膀，仰望天際，空餘黑夜，不見星光。

破曉，天色微曦，卻已兵馬恹恹，秦軍的偷襲雖有在預料之內，卻還是令柔鄴眾軍措手不及。

冶看著柔鄴王黃金的戰甲色澤黯淡，血跡斑斑，那一刻，朝陽初升，塵沙漫天狂捲，兵戈撞擊的雜沓聲響不絕於耳，直往那呼嘯而來的秦軍而去，他的背影沒有絲毫猶疑或躊躇。

「大王子！」韋用力地抓住冶的手腕，讓冶回過神正視著自己。

「該死！快走！」冶大喊，執起韁繩往欲遠離激戰之地，幾支箭矢落在身旁的土地，冶不自覺地回頭看了一眼……

他看見了柔鄴王身處於箭雨之中，他的眼眸微張，光芒正漸漸地消失，時間彷彿凝滯在了這個瞬間，深深地烙印在了冶的腦海。

## 3-2 角色背景故事.

### ● 晨光破曉——冶&廣牧

「不過呢，」冶轉過頭，與她對視，並將她的頭髮理到了耳後，微笑道：「月有盈缺，星辰跌墜，但朝陽依然會日日升起。」

冶，柔鄴大王子，舉止優雅，氣度不凡，然而摸不清真意的眼中似乎有什麼，正蠢蠢欲動。

廣牧，巫女，冷若冰霜的外貌之下，藏著情感豐富的內心，重情誼，天資聰穎，善天象之事。

破曉，天色淺灰而朦朧，白露未晞，廣牧時不時仰起頭，看著濛濛蒼穹。流風條地紊亂，她緩緩地停下了腳步。

銀芒劃破空氣，殘影在那人身周綻出圈圈劍光，俐落瀟灑，劍尖上挑，拂掠一片綠葉，氣流一震，綠葉躍上劍尖。

只見他旋身側劍，綠葉也隨之飛離，緩若飄羽，上提劍尖，不偏不倚地將綠葉削成兩半，令廣牧眼前一亮。鏗——收劍入鞘，劍鋒耀眼的光芒頓時消逝無蹤，冶抹了抹額頭上的薄汗，視線微移。

只聽冶冷聲地問：「誰在那裡？」

「廣牧……」廣牧匆忙地回過神，小小的影子從牆外現出了身。

「原來是觀星院的人。」冶聽聞他的姓氏，又望見了她的衣著樣貌，並不在意廣牧的不請自來，席地而坐，閉目調息，漫不經心地回了句。

過了一會兒，萬物初醒的聲息，隨著日白出現在了周圍。

冶再看向廣牧，正好瞥見她悄悄擦去眼淚，碧綠的眸子有著像被洗滌後的明亮。

「為什麼哭？」冶示意她過來自己身旁坐下。

「娘親先回去休息了，大家都說她會回來，我等了很久……」廣牧抬起手，指著幾近消失的星光，沒有再繼續說下去，她平穩的聲線有些斷落，稚嫩的臉龐有著明顯的哀愁和疲累。

廣牧不眠不休地守在母親身旁，卻只看得母親日漸消瘦的臉龐，病情亦不見好轉，原本清澈的眼睛半掩著，已看不見任何情緒。

她對那一夜依然記憶猶新，夜風刺骨，萬籟俱寂，燈光照耀著四周的富麗堂皇。母親第一次對湯藥搖了搖頭，只是牽著自己的手，她的精神突然好了些，嘴角的笑容舒緩而美麗，眉宇不再蹙緊，雙瞳的光芒像是她還在祭壇上的時候，波光閃閃，莊嚴且自信。



冶靜靜地聽著，順著她的目光看向無窮天地，緩緩地開了口：「她死了，你知道的。」

廣牧倏地抓緊衣袂，長髮遮住了她的神色，眼眶又濕了，她強忍著淚水潰堤。一個明瞭的答案，真實的令人心痛，但廣牧確實清楚，母親永遠不可能回來，她也看不到母親的笑。

「不過呢，」冶轉過頭，與她對視，並將她的頭髮理到了耳後，微微笑道：「月有盈缺，星辰跌墜，但朝陽依然會日日升起。」

廣牧抬眼，淚水滑下了她的面頰。

旭日灑落，為冶的衣衫披上一層淡淡金黃，溫暖和煦，那雙眼睛有著如深淵般的沉靜，卻蘊藏著一抹成熟的孤傲。

那一剎那，她好像看見了母親的身影，令人信服，令人……鞠躬盡瘁。

冶將她拉了起來，順勢在她的額上落下一吻：「我相信你，不會屈服於現狀。」

## ● 囹圄舊夢——瞿·上篇

「希望你能記住這個馴服的模式。」男人輕輕一笑，留下滿身傷痕的瞿。

瞿，平民，後為北所搭救，擅長察言觀色，判斷力超群，目標一向明確，從不拖泥帶水。

水珠的滴答聲在空曠的牢房裡迴蕩著，厚重的鐵鏽味刺入鼻尖，令人呼吸凝滯。倏地，一陣蹺音雜沓，男子動作粗暴地將一名男孩摔到了地上。「咳。」一聲悶哼，男孩因痛楚而蹙緊了眉宇。「你那是什麼眼神？」卒吏低沉地吼道，對上了男孩由下而上的視線，那雙眼睛不是驚疑懼怕，而是不屈不撓。牢房裡的霉味特別重，陰暗髒亂的空間裡，另一名男子正悠閒地坐在椅上，修長的雙腿交疊著，語中帶笑，精光劃過了他的眼底：「繼續打吧，打到他沒辦法再反抗，其他的之後再說。」

瞿接實地挨了一頓拳打腳踢，意識漸漸地模糊了起來，一陣溫熱的血腥漫上喉頭，他只是用力地咬著嘴唇，強迫自己一定要清醒著，儘管鮮血與冷汗相交，淌下了他的面頰。

「希望你能記住這個馴服的模式。」男人輕輕一笑，留下滿身傷痕的瞿。

門扉被重重地關上，黑暗再次吞噬了所有的感知，因為連日飢餓加上時不時地挨打，瞿有些撐不住而昏了過去。

那日午後，陽光明媚，天色和煦，一如往常的景色和樂。

「妹妹還小，要照顧好她哦，瞿也要好好跟著哥哥。」叮嚀著兄妹三人，女子揚起一抹溫婉的微笑，白皙的指尖溫柔地撫過三人的臉龐與鬢髮，向著走遠的他們揮了揮手，接道：「要在爸爸工作回來前回家哦。」

「我們今天去別的鎮子上玩吧！」瞿跟兄長異口同聲地，兩人會心一笑。

「嗯！」女孩綻放出純真的笑容，兩眼彎成了月，粉嫩的臉頰蘊藏著欣喜，她溫暖的手抓著瞿，如銀鈴般的笑聲猶在耳際。

兄妹三人蹦蹦跳跳地來到了另一個陌生的村鎮，人聲鼎沸，熙來攘往，琳瑯滿目的珍奇令三人目不暇給，但他們卻從未放開女孩的手。

「哥哥，我想要這個！」瞿的妹妹拉著哥哥們的衣角，原本清澈的眼瞳與一條雅緻的墜飾相互輝映著，又更顯晶瑩，玉石小巧而優雅，如銀河中的一顆星塵，閃爍著光芒。

「之後，哥哥有了錢再帶你來買吧。」瞿寵溺地許下承諾，輕捏著她的臉頰。

「好，一定要記得哦！」女孩撲上了瞿，雙手緊緊地抱著他……

一桶冷水唰地一聲潑了下來，猝不及防地將人凍醒，渾身的疼痛像是扯咬著全身。

「哎，今天你可以離開這裡了喔。」那男人狡黠一笑，讓人不適，但瞿直接被吏卒硬生生拖起，也不顧他身上的傷口，只是將人塞進破舊的馬車中。

或許，下個目的地仍是痛苦的煉獄……。

## ● 日暮沉淪——瞿·下篇

自那天起，瞿只剩下了沉默。

瞿，平民，後為北所搭救，擅長察言觀色，判斷力超群，目標一向明確，從不拖泥帶水。

傷口依然如火灼般的疼痛，馬車的顛簸隱隱地撕扯著，冷汗淋漓，外頭的光線被馬車內的昏暗吞噬，破碎的芒光映照不了任何事物。

瞿倚在窗邊，窗格積滿了厚厚的塵埃，他從窗紙的破孔看見了流民倒臥著，不知生死，婦孺在濁風中哭嚎，耳邊喧鬧吵雜，他不自覺地皺緊了眉頭。

在饑荒發生以前的點點滴滴，曾經的繁華富庶，他都銘記於心。

「聽說把願望寫在符上，掛在日月可及之處，就能實現。」背對著陽光，兄長的聲嗓帶著笑意，將一塊木符遞了過來，上頭有著些許刻痕裝飾，精麗小巧。

「想寫什麼？上次那條項鍊？」瞿讓妹妹躺在自己膝上，微微一笑。

「才不要呢。」只見她將木符接過，像是為了沐浴陽光而高高舉起：「永遠跟你們在一起！」「這什麼願望呀，這不是理所當然的麼……」瞿幫妹妹把被風吹亂的髮絲捋了捋，笑彎了眉眼。

隔年，蝗災導致了饑荒，城內的氛圍都不如以往的安樂與祥和，時不時會傳來爭吵或哭號，但父親與母親總是伴著我們渡過每個不安寧的夜晚。

母親一如既往的溫柔，笑容也是如春花初放，絲毫不受城內影響，令人心安，時光逝去，在母親倒下的那一刻，她消瘦的臉龐，才讓瞿認清了現狀已是如此艱困。

焦頭爛額的時日，妹妹突然不見了。從破曉清晨找至暮色昏沉，瞿找到了她。在郊外，在一個沒有房舍的廣闊河岸，流風沉沉，凝滯了瞿的呼吸。

「太陽……照了一天，母親一定能好起來……」她的嘴角勉強地揚起一抹弧度，小手沾著塵泥，舉起木符。

瞿看著她的眼神有些渙散，腦中一片空白。

夕陽的橘紅如血，漫上木符，倒映在水面的殘陽如同地獄的焰火。

「不、不要……啊——！」木符墜下了草叢，重擊在了瞿的心上，崩潰的哭喊，引得寒鴉驚起，日暮沉淪。

自那天起，瞿只剩下了沉默。

## ● 少年偕行——瞿&北

北像是沒有感覺到瞿的眼神，只是向著他燦爛一笑：「因為，我想要有朋友。」

北，柔鄆二王子，機靈聰慧，凡事不落人後，在幾經波折後，從不諳世事的少年逐漸成長……

瞿，平民，後為北所搭，擅長察言觀色，判斷力超群，目標一向明確，從不拖泥帶水。

嘈雜的動靜漸漸被拋在了車後，車外的景物不斷變化，巍峨宮殿遮了半邊蒼穹，行人的眼神深沉如淵，他們衣冠楚楚，氣宇不凡。

馬車在此地行的很慢，那與自己擦肩而過的駿馬車隊中，有一雙清澈如山泉的眼睛對上了來，剎那間，如同在瞿猶如深潭的眼中，綻了一朵清蓮。

馬車停在距離一座靜謐宅院的不遠處，侍從們把瞿從車上緩緩拉下，瞿甩了甩身子，但無奈體力耗竭，能站著已經有些吃力，他被半拉半拖地來到了宅邸前。

因無人支撐，瞿顛顛的雙腳倏地跪了下來。

「帶過來了嗎？」低沉的聲音伴隨著腳步聲響起，但瞿只是低著頭，不發一語。

「是。」身旁的侍從應了一聲。

「傳書給大人,說人來了。」他道。

「是……」侍從收了聲,快速地退到了一旁。

「不必了。」一個清亮的男聲遠遠地傳來,一陣緩風拂過,帶著一抹宮室的香氛。瞿抬起眼眸,那人身穿著錦繡袍服,上頭刺繡著的花鳥,花瓣顏色飽滿,鳥兒正採花銜枝,栩栩如生,而他的身姿筆挺,一副高高在上的模樣,看著他臉上滿意的笑,瞿心中有著一把忿恨正在悄悄燃起。

那人蹲了下來,指尖輕輕地滑過了瞿的臉頰,輕笑一聲:「不錯,帶回去吧。」瞿明白他的目的,瞪了他一眼,眼底有著一抹狠戾。

「二王子到。」突然,馬車人聲浩浩湯湯到來,一個小男孩俐落的從車上躍下,拍了拍身上的落塵。

「允司馬,不好意思驚動您了。」他笑著,看了瞿一眼,「不過他,我要帶走了。」

「是……」允司馬退了下來,眼眸半斂,看不清他的表情。

北笑得恭敬,允司馬自然也不敢阻攔,只能眼睜睜的看著他們把自己新到手的獵物搶走。

「為什麼帶我走?」瞿探詢著,語氣有些不善。

雖然他隱隱約約感覺到北並不是壞人,多年的流浪以及非人的對待都讓他充滿著戒備。

北像是沒有感覺到瞿的眼神,只是向著他燦爛一笑:「因為,我想要有朋友。」

瞿只是閉上了眼睛,記下了北的笑靨。

他想起了曾經重要的事物,那被烙印在生命中的陽光,無論面對什麼,他都是無所畏懼。

北看著瞿,淡淡的陽光輕覆上他的臉,過了一會兒,瞿也沒有接話,似乎已昏了過去。

## ● 藥暖生煙——極&北

「二王子,有一件事情你要知曉,他是幸運的,你救了一個他,實則……」極的語氣柔和而輕緩。

北,柔軀二王子,機靈聰慧,凡事不落人後,在幾經波折後,從不諳世事的少年逐漸成長……

極,藥師,性格溫柔儒雅,細心入微,對異域充滿好奇,在藥理上很有一套,運氣上則是……

淡淡的藥香圍繞在房內，北坐在床邊，半斂的眼眸看起來百無聊，北安靜地看著沉睡的瞿，他的臉色依然有些蒼白，令人擔心。

條地，一陣急促而紊亂的氣息打斷了神遊的北，見床上的少年在睡夢中痛苦地揪住自己的左胸，發出窒息般的呻吟聲，北嚇著了，立刻跑出了房外，差點撞上按時來送藥的極。

「瞿的樣子不大好，你快進去看看！」北彷彿看到救星般，揪緊了極的衣袖，驚慌失措地說道。

極眉宇輕蹙，眼明手快地扶好木盤上那搖搖晃晃的湯碗，神情鎮定，看著北清澈的眼瞳內漣漪波動，抬手覆上了北的肩膀，嗓音溫熱而沉穩：「應該僅是夢魘，二王子毋需擔心。」

聞言，北微微仰頭，眉宇間還是有著憂慮，極笑了一聲，踏入了房內。

房內陡然安靜，輕緩的呼吸聲傳入兩人耳際，北掠過了極的身旁，看著雙目閉起的瞿，薄汗自他的額角滑落，眉宇輕皺卻無緊鎖，極提起指尖，抹去了瞿眉間皺紋，收回目光，他看見了北正拿著濕布，華美的衣袖浸了大片。

「二王子，還是我來吧。」極微笑道，接過了那片溼布，放在了瞿的額際。

「極，你醫得好麼？」北不由得垂下眼簾，眸底染上了一層落寞。

「二王子，有一件事情你要知曉，他是幸運的，你救了一個他，實則……」極的語氣柔和而輕緩。

「嗯……就是因為這樣，才不能視而不見。」北抬眼，正巧對上了極的視線，悄悄地移開了目光。

朝陽自窗外灑入，陽光點點，綴著北年少的身影，而琳琅滿室的光輝似乎因他而暗了幾分顏色。

「他會好起來的，極定不負您所期望。」極將驚詫斂成微笑，欠身行禮。

## ● 亂世浮沉——瞿&韋

「身為將軍的孩子，你就甘心只知道旁人都知道的事？」見韋有所動搖，瞿隱在暗處的嘴角揭起一絲笑意。

瞿，平民，後為北所搭，擅長察言觀色，判斷力超群，目標一向明確，從不拖泥帶水。

韋，大王子的陪讀，官宦世家俞氏之子。個性沈穩內斂，雖不苟言笑，實則待人親善，善舞劍，更烹得一手好茶。

瞿靜默地立於廊下，看起來沒有一絲躊躇，他已深陷亂世詭譎的泥沼，但他在所不惜。

然而，他正欲開口，在內室的那位已先一步察覺。

「怎麼今日得閒到我這兒？」韋擦拭著杯具，連頭也沒抬，語氣緩慢而淡然。

「坐吧。」韋像是預料到不會有什麼回答，他只是隨意地朝近身的座位一比。

見到桌上已然沏好了兩杯茶，瞿心中一凜，深知如此縝密的心思，正是幫助二王子不可或缺的。

「今日來，自然是有要事。」瞿倚在牆邊，看著方沏好的茶，暖煙冉冉，香氣淡淡，單刀直入地說道：「你不想知道，是誰置你父親於死地麼？」

正要觸碰茶杯的手稍稍停滯，父親死於戰亂，或許那便是他的宿命，但儘管過了數年，對這件事仍舊是沉於韋心中的往事，他不曾為此事細思，他認為毫無意義。

「當然，是被那些暴民……」韋沉聲道，抬頭望向了瞿，簷下的陰影令他看不清瞿的神色。

「你錯了。」瞿輕聲說道，卻讓韋不得不蹙緊了眉宇。

「什麼意思？父親是為了平定民亂才犧牲性命，這是全天下人都知道的事。」韋壓低了聲線。

「身為將軍的孩子，你就甘心只知道旁人都知道的事？」見韋有所動搖，瞿隱在暗處的嘴角揚起一絲笑意。

房內靜默，只剩夜晚蟲鳴，兩道人影隨著燈火微微晃動著。

「人民反叛，你父親只能平定亂事，但你可知人民為何反叛？」瞿走上前，擺出遺憾的神態說著。

捕捉韋不安的視線，瞿拿起茶抿了抿，接道：「當年饑荒，朝野大亂，連王都舉棋不定。」

最後，抉擇的重擔就落在了當今的大王子，你的青梅竹馬身上。」

聞言，韋砰地將茶杯放到桌上，為了掩飾失態而迴避了瞿的目光，抬手抹去了嘴角的水珠。

「大王子將人民棄之不顧。大王子的一句話，你失了父親，我家破人亡。」他自嘲地輕笑。

「你不了解朝廷之事，便不要多加妄言，當時能有何選擇？」韋將杯中的茶一飲而盡。

韋知道自己的身份，而他，只能永遠以這個身份活下去。

「我們也從來沒有選擇。而你現在有一個選擇，離開那個連向你說實話都做不到的人。」見韋似乎想反駁什麼，瞿卻沒給他機會，逕自起身。

「這個世道，真的有誰能隨心所欲嗎。」韋看著瞿離去的背影，嘆了一口氣……

### 3-3 漫畫製作

#### ● 芬芳暗動——極&廣牧

朝陽當空，華麗的宮殿輝映著湛藍天際，有著一隅翠綠之地，草香淡淡，鳥語花香。

輕盈的步伐來到了院子門口，廣牧對著院內喊道。

而那寬闊的庭院裡極半彎著腰，指尖將草葉上的水珠抹去，細心觀察照護著眼前的植物。院子裡有許多他精心培育的藥草，種類多樣，其中亦不乏奇花異草，每株都翠綠飽滿。「來了啊，我也正好有問題要問妳。」極轉頭，微笑地看著廣牧，並向她招了招手。

只見極領著廣牧走進屋內，對著角落古鼎上的古文字查找了一陣，說道：「這個字沒法看懂呀。」

「上面是雨形，下面你覺得像什麼？」廣牧認真地看了一會兒，指著那有些歪斜的字體。

「于吧？」極眨了眨眼睛，應了一聲。

「聽說是一種祭祀的管簧樂器，與雨字合在一起，便是用吹樂求雨的雩字了。」廣牧輕輕地點了點頭。

「原來如此。不過妳還好嗎？」有些察覺到廣牧的異樣，極語氣含笑地探問。

「也稱不上是苦惱……」廣牧沒有什麼特殊的表情，兩人像是閒話家常般地開啟了話題。

「怎麼說，和冷有關的事吧。他突然靠近我的時候，心臟會跳個不停，但我不是很確定，那種心動是不是喜歡……」廣牧話未說完，忽然，極快速地靠近廣牧，灼灼地盯著她的眼睛，把她臉前的一縷髮絲順到耳後，他靠得很近，甚至都能感受到對方的鼻息。

「你幹嘛？要嚇誰呢……我自己重新綁就行了。」廣牧不明所以地推開了極。

「看吧。」極到一邊的椅子上坐著，微笑著說。

「什麼意思？」一抹不解浮上了廣牧的眼眸。

「每個人被嚇到的時候都會心跳加速，但和另外一種的不同，妳應該明白了。」

「那你……？」廣牧愣了愣，清秀的眉宇依然輕鎖。

「妳幫我解決了問題不是嗎，我就只是有恩報恩。」極氣定神閒的翹起腿，朝她眨了眨眼。

而後，兩人只是會心一笑，外頭晴空萬里，風輕雲淡。

### ● 鳥鳴驚空——陳鷗&夏岑

在趙府的院落，兩道小小的身影在樹蔭下互望著。

「站起來吧，我扶妳起來。」男孩極不情願的伸出手，撇開臉，神色有些不服。

「……」女孩停止了哭聲，愣愣地看著，豆大的淚珠依然從她的眼眶滑落，美目晶瑩。

「快點起來，在我後悔以前。」男孩抿了抿唇，手僵直地伸著。

「唉，師父我平常這樣教你的嗎？」男孩身後走來一名笑容可掬的青年，雙眸含笑，偷偷推了男孩一下，再轉頭對女孩說：「小朋友，不要哭了，這個漂亮的項鍊給你好嗎？」

中年男子手上的鍊墜很特別，正圓形翠綠的翡翠玉鑲嵌在鎏金上，鎏金邊上還有精緻的雕刻，小女孩看得目不轉睛。

「你也要學會和同齡的人相處。」師父把項鍊交給男孩，拍了拍他，示意男孩主動去扶她起來。

「謝謝你們。」小女孩抹去臉上的淚痕，拍了拍膝蓋上的塵土，伸出手。

夜晚，陳鷗與夏岑在屋簷下席地而坐，月明星稀，涼風輕拂。

「也三年了。」陳鷗把玩著金鑲玉的墜飾，微微笑著。

「不過，你當時到底為什麼這麼不甘願？」夏岑偏過頭來問道，停在夏岑手上的白鳥像是聽得懂似的，對著陳鷗啾啾叫著，歪了歪頭。



「不是不情願，只是不知道怎麼辦，沒怎麼跟同齡的小孩相處過嘛。」陳鷗輕笑一聲，把項鍊還給夏岑，食指靠在唇上，示意白鳥安靜些。

「這樣啊……」夏岑沒有再說話，若有所思地看著天空，星光閃爍，欲與月爭光。

「你們兩個快進來，出事了！」師父鮮少大聲說話，兩人心頭一驚，連忙跑進了屋內。

只見兩隻白鳥的媽媽躺在籠子底下，一動也不動，眼睛卻是大大地睜著，盡是驚慌與恐懼。

「怎麼回事……」兩隻小白鳥淒厲的長叫，瞬間掩去了夏岑疑惑的低喃。



### ● 竹影林深——陳鷗

細雨後的村莊，天空的藍有些朦朧，空氣中飄散著泥土和草地的氣味。

草履將落葉踩入微濕的泥濘，一個戴著墨色斗笠的男子，哼著悠揚的曲調，正提著髒掉的布鞋走向河畔，準備清洗。

他正專心地刷洗著鞋子，突然瞥見一個像是竹簍的東西順著水流，緩緩地往這個方向飄了過來。

「嗯？」男子眨了眨眼，按不住好奇，在那半掩著的竹簍之中，他看見了一雙燦亮的眼睛。

沒有多想，男子一把將竹簍撈上了岸，甫將那蓋子打開，裡頭的嬰孩像是被涼風拂身所驚，眉宇一皺，尖細的啼哭劃破寧靜的氛圍。

「哇……哇……」嬰孩揮舞著雙手，扭動著小小的身軀，眼眶濕潤。

「哎呀，這可怎麼辦。」男子喃喃自語著，蒼穹的陽光也漸漸地露出了頭，四周的景色開始光明了起來。

「哇——」嬰兒忽然大鬧起來，鳥兒驚飛，男子扶著額頭，只好小心翼翼地將嬰孩抱起，動作有些僵硬地拍著他的背。

「別哭別哭，不然我要把你扔回去啦。」他有點無奈，苦笑了一下，手裡沉甸甸的。

那嬰孩緩緩地停止了哭泣，白皙的小手抓上了男子的頭髮，滿臉淚痕和鼻水。

又過了一陣子，他們再次對上了眼，他對著男子揚起了燦爛的笑，雙頰透紅，特別幸福安心地笑著。

「然後呢？接下來呢？」陳鷗揚了揚下巴，笑著問道，聽到自己小時候的故事覺得新奇。

「你不是在這裡了麼？」師父瞟了他一眼，停頓了一下，接道：「不過，後來想起來一件事。」

「嗯？」陳鷗覺得可能還有什麼新鮮的事可以聽，馬上來了精神，伸了個懶腰，走到了自家師父身邊。

「我當時把你抱起來之後，你的腳邊有一隻手鐲，然後你的手上也有一只。」師父站起身子：「那兩隻手鐲我都收起來了，現在拿出來給你看看吧。」兩個玉質的手鐲做工精細，看起來頗為昂貴，輝映著天地光景，陳鷗仔細地端詳著，突然挑了挑眉：「師父，你看這個花色。」

陳鷗拉著師父，將手鐲稍稍抬起，映著陽光和煦，那手鐲上的紋路與雕飾更加醒目，碧玉的光澤映入了眼底。

許久，陳鷗才說出了他心中疑惑：「是不是跟那條項鍊，特別像一對的……」

### ● 百靈初啼——夏岑上

「我不管你們用什麼方法，就是要給我找出到底是誰來攻擊我！敢在我睡覺時行刺，真是天大的膽子！」他大聲吼道，讓一旁幫忙包紮、檢查傷口的侍女御醫們都嚇了一大跳。

「是……大人……」

「我就給你們三天時間，三天內沒找到，就你們代替兇手受死！」這位官員又重重地拍了下面前的桌子，把桌上的東西掃落地面，下人們都不敢再說話。

「大半夜的，都沒有人看到兇手長什麼樣子，我們要去哪裡找人……」接到命令的下人愁眉苦臉，毫無頭緒，就算一堆人聚在一起想也苦無方法。

「其實算是有目擊者的。」一個年紀較小的奴役忽然說道。

「誰？」大家驚訝地問，目擊者是唯一希望了。

「大人養著一隻百靈鳥，跟大人特別親暱、形影不離。」他小心翼翼地說道，「又聽說趙雍大人的千金擅長跟各類動物溝通，或許可以尋求她的幫助？」

「所以呢？我就必須接下這個任務嗎？」夏岑聽完這些遠道而來找她的下人們的報告，皺著眉說。

「拜託您了。聽說您能與動物溝通，我們猜測或許大人養的百靈鳥有看見過刺客，才特別前來拜託。若能找到刺客，必定有重賞。」下人們排成一列，又是鞠躬又是拱手，苦苦懇求著。

「我不在乎獎賞，我只想提個要求。聽說你們上頭是個允氏的大官員……」她說著。

「一定！無論是什麼要求，一定盡我們所能！」大家聽到夏岑願意幫忙，真是再高興不過了。

夏岑隨著他們來到允官員家裡，幫忙找出刺客。

「你們就找了這個嬌弱的孩子幫忙找刺傷我的人？」允御史丞一臉不屑，上上下下打量著夏岑。

「大人，這位是趙雍大人的……」下人怕冒犯到她，急忙要說明她的身份。

「沒事。」她阻止下人解釋，「我會用我的方法，證明我的能力。」她自信的淺淺一笑。

### ● 玲瓏心思——夏岑下

「說說看吧，告訴我，昨天晚上看到了誰刺傷你主人。」夏岑與百靈鳥說著。

「啊……好像是特別熟悉的人呢！」百靈鳥努力回憶著。

「那就有趣了。」她微微愣住，隨後輕輕一笑。

「百靈鳥說，是她做的呢，為了幫自己可憐的父母親報仇。」夏岑在允御史丞面前，指向他很信任的、服侍他許久的一位侍女，氣氛頓時凝結。

「真的是她嗎？」

「她那時候不是也在場嗎？」

「原來刺客本人那天也和我們一起討論誰是犯人……」

在眾人的驚愕中，那位侍女眼見被拆穿，也沒有辯解，默默承認了犯行。

「沒想到吧，刺客竟是允大人身邊熟悉的人。」

允御史丞有些震驚，但也很快地冷靜下來，「拖出去殺了吧。」

「不過，」大家仍在驚愕不已時，夏岑說道，「允大人應該還記得，答應我的一個要求吧？」

「妳說吧，我聽聽看。」允御史丞態度淡然，不置可否。

「允大人，其實你們家族特別出色。」夏岑說著，「不只是官場上，還有商業貿易，都赫赫有名。甚至是在外域，一個叫柔鄴的地方都有您家族的成員，在那裡做著某種見不得光的生意。舉個例子，像是……」她不疾不徐，神情一派輕鬆，走到一個在一旁服侍允御史丞，膚色白皙，五官特別深邃，瞳孔顏色比一般中原人還更淺些的奴役身邊，憐惜地摸著他的臉頰，「允大人，這孩子是哪裡來的呢？」她轉而跟允官員問著。

「……誰告訴妳這些的？」他臉色漸漸僵硬，而後更轉為憤怒，大吼著：「妳到底要做什麼？有什麼目的？」

夏岑依舊不緩不慢地說道，「我想借助您御史丞這個身份，幫我的父親一個忙。」她依舊是莞爾一笑，「您似乎也沒有拒絕的餘地。」







沒想到吧，刺客竟是允大人身邊熟悉的人。

聳肩

……



微笑……

允大人應該還記得，答應我的一個要求吧？

……拖出去殺了吧。

不過，



你說吧，我聽聽看。



允大人，其實你們家族特別出色。

甚至是在外域，

叫柔鄆的地方，都有您家族的成員



不只是官場上，

還有商業貿易，都赫赫有名。

在那裡做著某種見不得光的生意。





● 承君一諾——冶&韋

廣闊的空地上，一位少年正辛勤的練習劍術。

華麗的劍法中能看得出基礎相當深厚，矯健的身手伴隨著堅定的神情，沒有人強迫他練劍術，但他卻總是一有空閒時間就練習，已是許久的習慣，身邊人都清楚，尤其他需要安靜的空間練習，非常不喜歡有人打擾。

可是今天正專注的時候，被人硬生生打斷了。

似乎某個人窸窣窸窣的從他身後靠近，腳步聲在沙地特別清楚，韋忍不住皺了皺眉。

「我不是說過……」他微微發怒，轉頭往來人的方向看去，卻正是大王子冶。

「原來是您……是失禮了。」他趕緊收起劍，向眼前的男子行禮。

「韋，先別收，再為我展示一下吧，剛剛的感覺特別好。」韋抬頭迎上冶優雅而從容的笑容，他拉開了距離，重新擺好架式，開始展演他近日練習劍術的結果，鐵劍在他的舞弄下也顯得相當輕盈，動作迅捷，看似隨意輕鬆、實則繁複，讓外人無法看透而難以招架。

表演結束後，冶大大地鼓掌起來。

「明明是差不多時間開始練劍的，為什麼我與你會差那麼多呢？」他邊讚嘆著邊看著劍，流露著些許留戀和不甘。

「因為您有比此更重要的事情要去做。」韋回覆著。

雖然不熟識的人會覺得冶是一個溫柔、優雅且從容的人，看上去的確如此，但韋看到更多的是，事實上是他擅長以這些柔情去掩蓋他心中的野心，包括其實冶想在劍術上贏過韋。「既然如此，若有天我與你立場相異，你還能這麼說嗎？」冶望向遠方，風吹起他的長髮，站在他身後的韋看不清他的表情。

「無論如何，我必定與您站在同一方。」韋的回答不帶一絲遲疑，神情堅毅。

冶沒有答話，閉起雙眼像是在思考什麼，回過頭來，又是那熟悉的笑容：「我拭目以待。」

頭來,又是那熟悉的笑容,「我拭目以待。」





● 萬民皆棄——冶&北

「你們有看見我哥哥嗎？」北一邊在皇宮裡跑著，一邊問著經過的人，懷裡抱著一個玻璃瓶。

「二皇子……稍等一下……」北的兩個侍衛跟不太上他的活潑、充滿活力，跟著在皇宮裡跑上跑下一陣子下來氣喘吁吁，難受到快說不上話。

「聽說在中院和大臣們議談政事……」

「那快點過去吧！」北得知冶的位置後，興沖沖地又往中院跑去。

「二皇子……先休息一下吧……」侍衛們簡直苦不堪言。

「哥哥，哥哥！別忙了！看看我抓到了什麼好東西！」遠遠地看到冶北就邊跑邊喊著，不僅拋下了隨身侍衛，也沒有多管顧旁邊的大臣。

「好啊，讓哥哥看看。」冶也溫柔地對著北說道。

「你們先退下吧，之後再說。」他讓其他臣子先退下，離開中院。

「哥哥你看！」北滿臉期待與興奮，迫不及待地把懷裡的瓶子遞給北看，透明的瓶子裡有一隻色彩斑斕的白蝶。

「是蝴蝶！漂亮的蝴蝶，花了很多力氣才抓到的哦。」他眉開眼笑，眼神裡滿是期待，「哥哥喜歡嗎？」

「當然喜歡，是你去抓的啊。」冶揉了揉北的頭髮，蹲了下來，輕輕抹去北臉頰的汗珠，「只要是北給哥哥的，哥哥都喜歡。」他寵溺地微微一笑。

看著冶寵著弟弟的樣子，在一旁的下人們也跟著心情好了起來，不再緊張。

「真的嗎！那我下次……」

「冶？你在做什麼？」忽然背後一個低沈的聲音傳來，頗為嚴厲。

「父王。」冶跟北同時鞠躬行禮。

「現在是嬉鬧的時間嗎？在這個國難當頭的時候？」柔鄆王厲聲指責，所有人都安靜了下來不敢再吭聲。

「冶，跟著我進來，其他人都給我滾！」

「二皇子在中院？」北的兩個侍衛好不容易趕到中院，發現北已經不在了。

「走吧走吧，趕快去別的……」

「封鎖王城？你知道後果是什麼嗎？」一陣喝斥聲傳來，打斷了兩人的談話。

「父王，這僅僅是我的淺見。」冶恭敬地說著。

「剛剛……是聽到說要封城嗎？」

### ● 王師暗潮-極&冶

照料著抬進臨時醫院的受傷士兵們，隨著戰況的越發激烈、傷兵越來越多，極變得更加忙碌。

「上大夫！又進來了一批傷兵！」

「上大夫！我們這裡需要幫忙！」

「我們一定需要更多人力……」極手忙腳亂著，一邊讓人去徵調更多能幫忙的人。

「報告，外頭說無法增派人力！因為戰場上人力也短缺，原本能支援的下大夫也上戰場打仗了！」

戰場上硝雲彈雨，肝髓流野。

「為什麼棄我們於不顧？」

結束戰爭後，廣漠的沙上屍體堆疊，一片死寂。極站在軍營前，忽然聽見了一些聲音。

「上大夫……救救我們……」

極一回頭，一個滿身傷痕、面目全非的士兵掙扎著從屍體堆裡爬出，匍匐往前，一邊朝他伸手求救。

「我老家還有妻兒老母親要養，拜託請先救我……」

另一個不遠處，又有另一個同樣瘡痍的士兵爬出，手臂上鮮血直流，但還是奮力往他站的地方爬行……

「對不起……真的很對不起……」

越來越多士兵，越來越多鮮血在他眼前汨汨冒出，極越來越害怕，止不住地後退，但那些景象越來越鮮明……

「你在做什麼呢？」一個熟悉的聲音從他身後響起，極嚇了一跳，從床上猛然坐起，大口的喘氣，冶就站在他床前，充滿不耐煩的眼神。

「大王子……」極抹去臉上、身上的冷汗，語氣中透露著還沒平復的驚恐。

「我要跟你說件事情，起來吧。」冶逕自往桌子的方向走，席地而坐。

「是，大王子，請問是……」

「你離開吧，我們軍營不需大夫。」冶打斷他的話，「我不相信異術或方術什麼的能救死扶傷，礙於你家族的顏面我不便在檯面上有動作，所以請你自己離去。」

說完冶站起身，留下愣著的極還杵在原地，突然像是想起來什麼，諷刺地笑了一聲，低下頭又對著極悄聲說了句：「我們陣營也不需如此懦弱之人。」

「大王子，如此做不會有問題嗎……」

「一定不會，我清楚他的性格。」冶頭也不回地離開極的軍營前，眼神犀利深沉。

## 第四章 分析與總結

### 4-1 成效分析

#### Facebook

發佈時間	貼文	類型	分享對象	觸及人數	參與互動	推廣
2020-6-26 下午7:18	晚上好呀，期末結束，放假啦!! 還有御沙記網站新發佈	鏈接	公開	54	17 19	加強推廣貼文
2020-6-22 下午8:08	期末考週祝大家都歐臥，襪編極度需要皇帥哥幫襪編泡一壺茶	鏈接	公開	55	10 15	加強推廣貼文
2020-6-18 下午3:56	期末前夕，早晨的日出都是逝去的青春呀!! 來看看我的專	鏈接	公開	72	3 11	加強推廣貼文
2020-6-15 下午7:28	大家晚上好~ 疫情減緩了學校也跟著開放面授 但是相關的防疫	圖片	公開	199	45 41	加強推廣貼文
2020-6-12 下午7:27	我們來了! 我們御沙記帶著特典來了!! 謝謝大家的支持與鼓勵	圖片	公開	1.8K	139 31	查看推廣內容
2020-6-10 下午8:51	「忽有龐然大物，拔山倒樹而來，蓋一御沙記也...」快來看	圖片	公開	190	21 20	加強推廣貼文
2020-6-8 下午8:57	「旭日初升，年少時的夢想不曾凋零，歷經了風吹雨打，又走	鏈接	公開	87	26 22	加強推廣貼文
2020-6-5 下午8:36	大家晚上好呀! 不知道大家還記不記得我們的角色呢? 今天就	圖片	公開	198	22 20	加強推廣貼文
2020-5-31 下午8:53	晚上好呀，假期又要結束了，而細膩的故事總是要細細品	鏈接	公開	61	4 9	加強推廣貼文
2020-5-27 下午9:16	晚上好，情感的聯繫也是在宏偉的世界設想中不可或缺的一部	鏈接	公開	40	1 9	加強推廣貼文
2020-5-24 下午8:23	大家晚上好! 我們的桌遊終於上架flivnq. 嘉賓平台啦!(賀喜狂	鏈接	公開	69	22 40	加強推廣貼文
2020-5-20 下午9:32	大家晚上好呀! 今天是重要的日子囉!! 不論是對大家還是對御	圖片	公開	155	11 16	加強推廣貼文
2020-5-19 下午7:25	晚安各位~ 今天我們桌遊產品上架終於進入到二次審核了!!!	影片	公開	560	46 34	加強推廣貼文
2020-5-16 下午8:37	現在開始，傳送訊息給御沙記 Yushaji 更輕鬆了。	鏈接	公開	56	1 4	加強推廣貼文
2020-5-16 下午8:30	大家晚上好! 小編最近太忙都忘記發文了(明明就只是忘記)今	圖片	公開	324	20 25	加強推廣貼文
2020-5-10 下午3:35	今天是全人類的重要日子! 母親節快樂! 在這	圖片	公開	227	6 24	加強推廣貼文

2020-5-9 下午3:43		沙漠跑酷版的《阿甘正傳》!!! 這是一部關於沙漠男子挑戰極限的			213		10 17		<a href="#">加強推廣貼文</a>
2020-5-8 下午7:40		機編我終於考完中考了>v<!!!! 學分也跟著跑酷了呢(; ;!!!!!!! #			293		42 35		<a href="#">加強推廣貼文</a>
2020-5-4 下午7:55		大家晚上好呀!!!期中終於渡過了!(。ω。)!可以開始退選了!!			258		36 32		<a href="#">加強推廣貼文</a>
2020-4-22 下午6:21		大家好σ'▽'σ最近期中地獄快到了想必大家都在為了複習所以沒			204		33 28		<a href="#">加強推廣貼文</a>
2020-4-16 下午7:54		大家晚上好呀(ω'▽'ω)!今天的配圖是關於我們遊戲的主事件年表			119		9 16		<a href="#">加強推廣貼文</a>
2020-4-14 下午9:35		「得御沙者能得柔鄴，得御沙信者，則能逆天命。」 邊疆國度，			540		59 47		<a href="#">加強推廣貼文</a>
2020-4-8 下午3:43		祖克伯爛			196		17 20		<a href="#">加強推廣貼文</a>
2020-4-8 下午3:40					100		2 1		<a href="#">加強推廣貼文</a>
2020-4-8 下午3:27		御沙記 Yushaji			0		0 0		<a href="#">加強推廣貼文</a>


過去60天你已在1則廣告中花費NT\$200.00。

過去60天 ↕

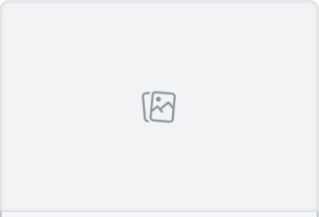
 觸及人數 <span>(i)</span> <b>1,632</b>	 貼文互動人數 <span>(i)</span> <b>59</b>	 連結點擊次數 <span>(i)</span> <b>9</b>
---	--	---

顯示於御沙記 Yushaji 的廣告

+ 建立廣告



貼文互動次數  
已完成





每日數據資料的紀錄是以太平洋時間為準。

1週 1個月 1季 開始：

2020-4-9

結束：

2020-6-25

粉絲專頁至今收到的讚總數：131

建立貼文



基準

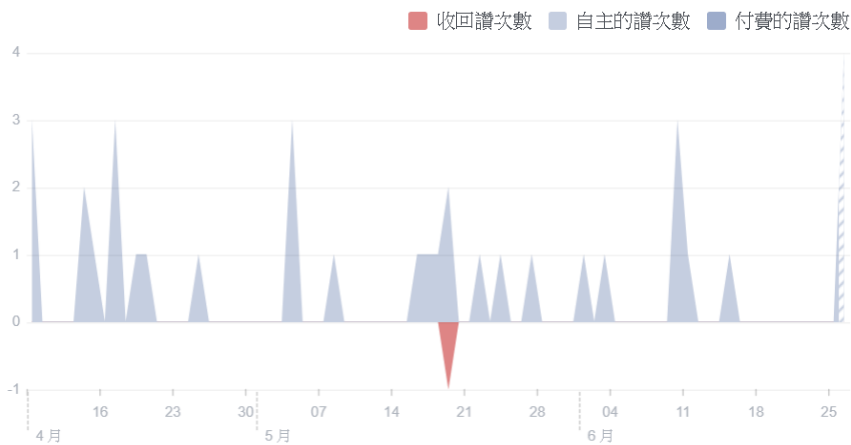
比較一段時間內的平均表現成效。

粉絲專頁按讚總數

### Page Likes

The number of organic Page likes, paid Page likes and unlikes.

建立貼文



基準

比較一段時間內的平均表現成效。

收回讚次數

自主的讚次數

付費的讚次數 *i*

贏得更多的讚？

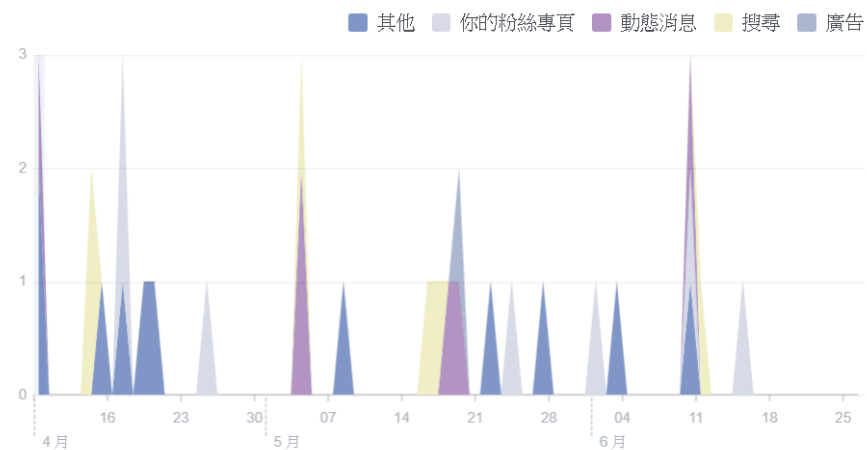
建立廣告，讓更多人對你的粉絲專頁說讚。

推廣粉絲專頁

### 粉絲專頁的讚發生的位置

根據按讚的地方細分，你的粉絲專頁收到的讚次數。

建立貼文



基準

比較一段時間內的平均表現成效。

其他

你的粉絲專頁 *i*

動態消息 *i*

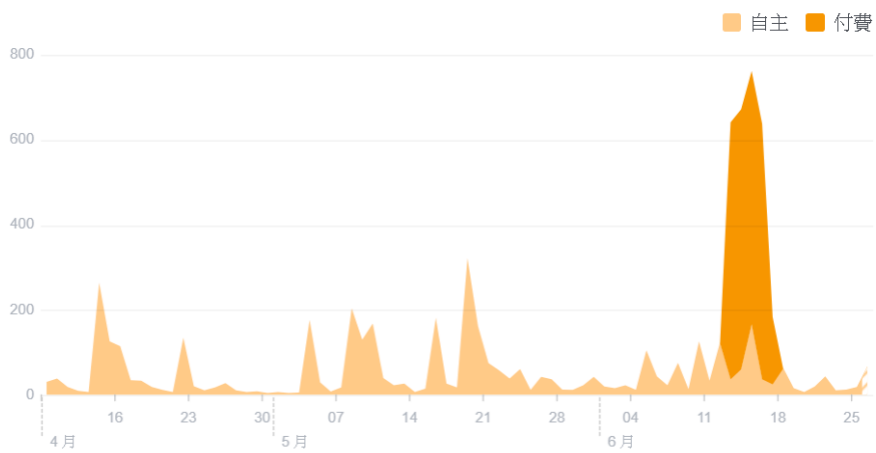
搜尋 *i*

廣告 *i*

## 貼文觸及人數

建立貼文

看過你任何一則貼文至少一次的用戶人數。此指標是估計值。



### 基準

比較一段時間內的平均表現成效。

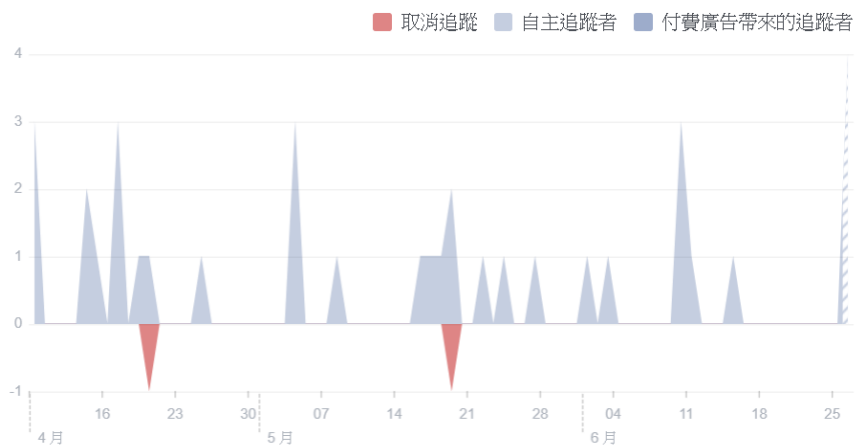
自主

付費

## 粉絲專頁追蹤者

建立貼文

粉絲專頁自主追蹤者、付費追蹤者和取消追蹤者人數。



### 基準

比較一段時間內的平均表現成效。

取消追蹤

自主追蹤者

付費廣告帶來的追蹤者

### 贏得更多的讚？

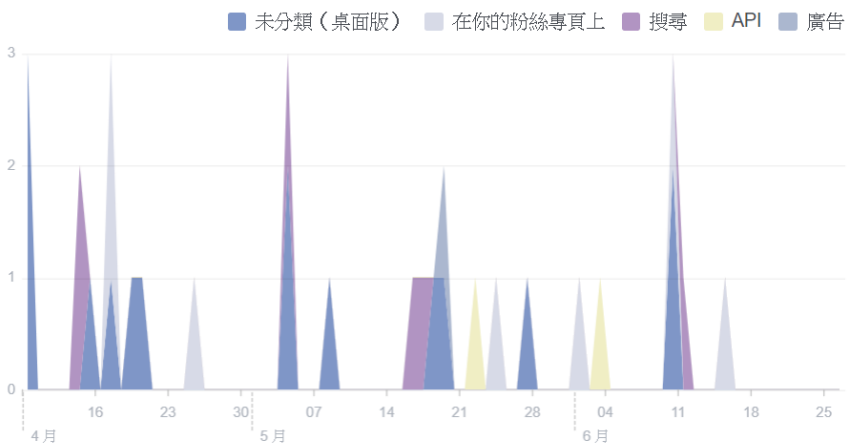
建立廣告，讓更多人對你的粉絲專頁說讚。

推廣粉絲專頁

## 用戶追蹤你粉絲專頁時的所在地

建立貼文

根據追蹤的地方細分，追蹤你粉絲專頁的用戶人數。



### 基準

比較一段時間內的平均表現成效。

未分類 (桌面版)

在你的粉絲專頁上

搜尋

API

廣告

flyinV 提案 探索  輔仁大學中國文學系《御沙記》製作團隊

[計畫頁面](#) [數據報表](#) [贊助名單](#) [修改專案](#) [行銷設定](#) [更新進度](#)

您的專案已上線，募資時間為 2020-05-20 12:00:00 至 2020-07-01 09:00:00。如果還沒有設定互動數據跟延伸目標，請[點此前往設定](#)。

### 【桌遊】《御沙記》The treasure : Yu-Shai

此頁為專案自上架時起算的各類統計數據，僅開放提案團隊帳號瀏覽。

已募資金  
**\$12,000**

開始時間：2020/05/20

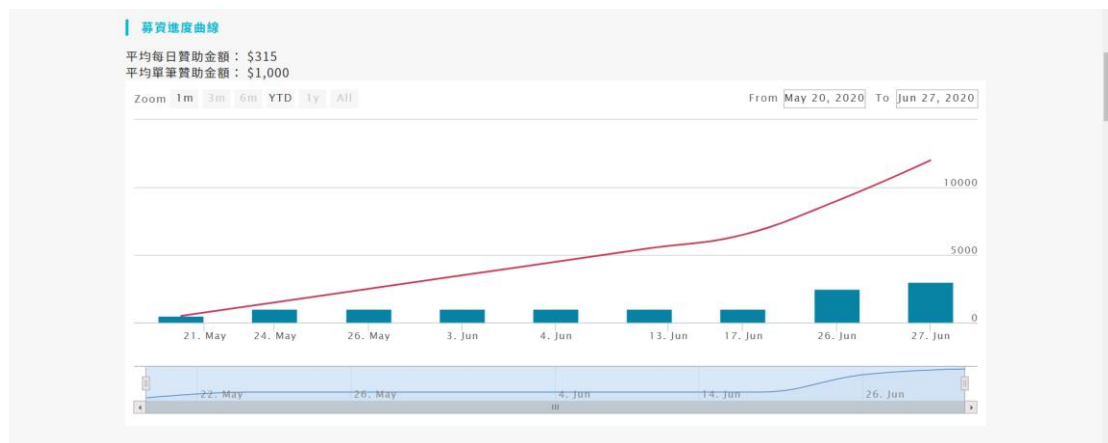
進度  
**20.00%**

結束時間：2020/07/01

贊助人數  
**12**

 如果對募資計畫有任何的疑問，歡迎和您的專案經理聯繫討論：)

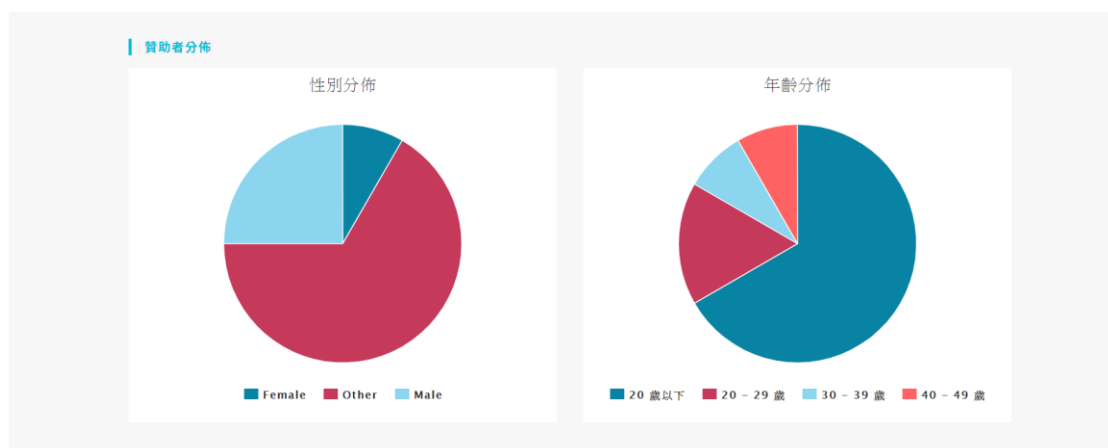
專案經理 - 恩恩



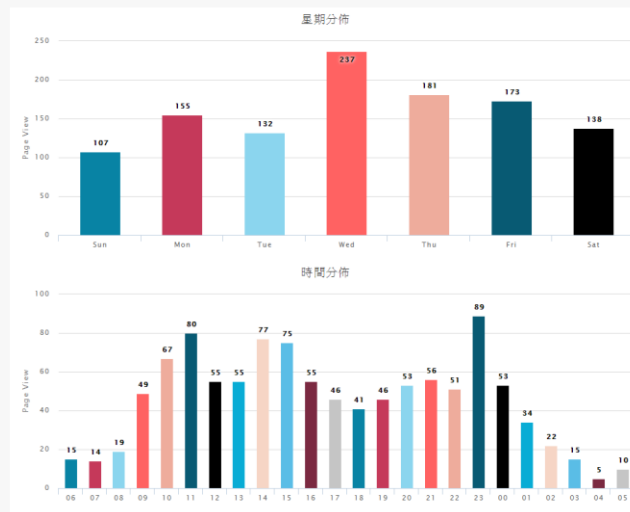
#### 贊助來源分析

來源	網站類型	贊助筆數	總額百分比	總贊助金額
flyinV	flyinV	9	75.00%	\$9,000
m.facebook.com	External	1	8.33%	\$1,000
l.facebook.com	External	1	8.33%	\$1,000
www.facebook.com	External	1	8.33%	\$1,000

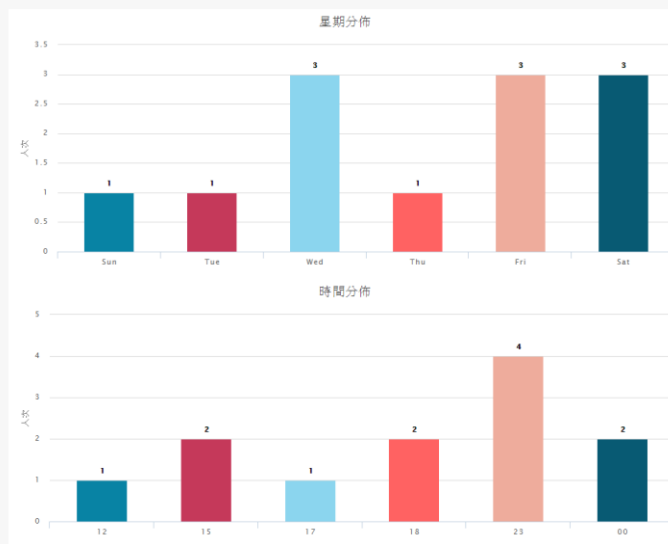
Showing 1 to 4 of 4 entries



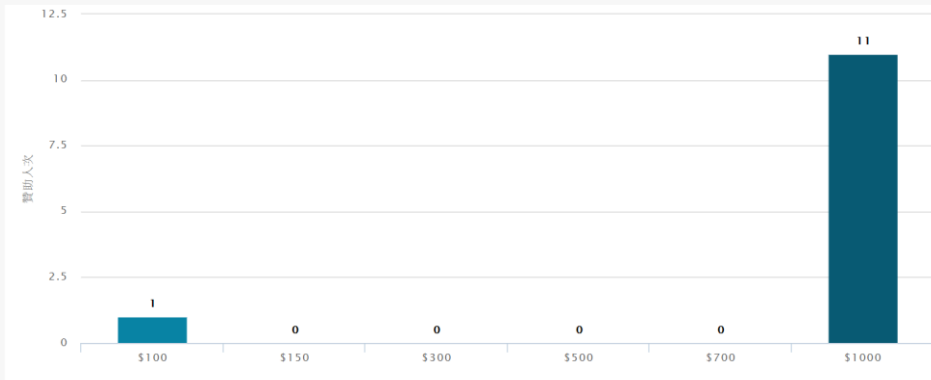
瀏覽時段分佈



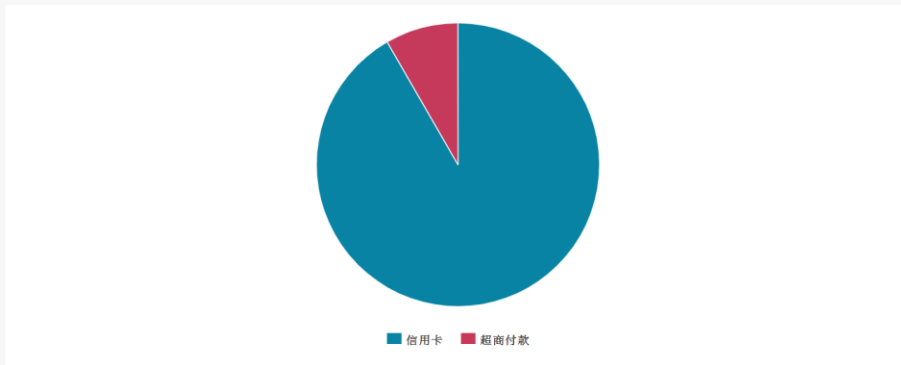
贊助時段分佈



贊助回饋分佈



付款管道



## Instagram

6月20日到6月26日觸及的帳號數量：111次

日期	週日	週一	週二	週四	週五
1	1	2	0	4	106


6月13日-6月19日曝光次數：331次

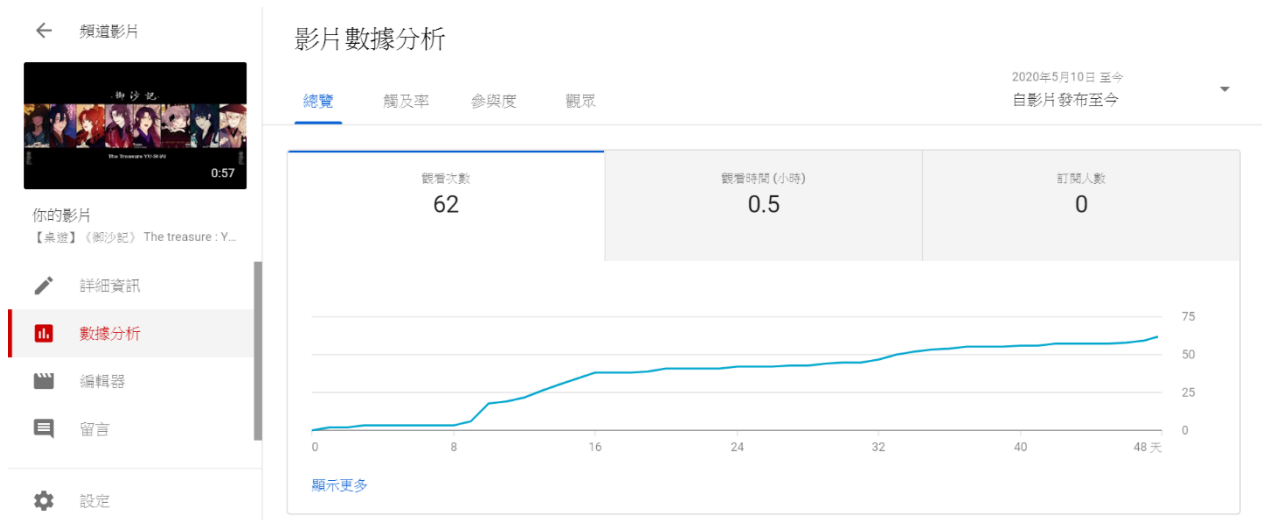
6月13日-6月19日商業檔案瀏覽次數：47次

6月13日-6月19日網站點擊：14次

商業檔案瀏覽次數	觸及人數	互動次數	曝光次數
47	111	14	331

6/27	3	92	3	103
6/26	3	105	3	112
6/13	4	116	4	136
6/11	8	117	8	143
5/26	3	115	3	144
5/25	8	119	8	156
5/24	9	133	9	176
5/20	2	116	2	148
5/17	5	139	5	170
5/14	8	143	8	186
5/10	24	154	24	221
4/24	4	138	4	195
4/21	6	151	6	195
4/16	13	139	13	193
4/15	33	161	33	238
1/5	27	224	27	350

 Youtube



頻道影片

你的影片  
【桌遊】《蘭沙紀》The treasure : Y...

- 詳細資訊
- 數據分析**
- 編輯器
- 留言
- 設定
- 提供意見

2020年5月10日 至今  
自影片發布至今

總覽 觸及率 參與度 觀眾

### 觀眾續看率

自影片上傳至今 0:30 (52.8%)  
平均觀看時間長度

顯示更多

### 即時活動

觀看次數 · 過去 48 小時 4  
資料會即時更新

主要流量來源 · 48 小時 觀看次數

其他 YouTube 功能	50.0%
外部	50.0%
直接或不明來源	0%
瀏覽功能	0%

頻道影片

你的影片  
【桌遊】《蘭沙紀》The treasure : Y...

- 詳細資訊
- 數據分析**
- 編輯器
- 留言
- 字幕
- 設定

2020年5月10日 至今  
自影片發布至今

總覽 **觸及率** 參與度 觀眾

顯示更多

### 流量來源類型

觀看次數 · 自影片發布至今

外部	79.0%
其他 YouTube 功能	11.3%
YouTube 搜尋	4.8%
直接或不明來源	1.6%
瀏覽功能	1.6%
其他	1.6%

### 曝光次數和對觀看時間的影響

2020/5/10至2020/6/26期間的資料 (共 48 天)

曝光次數	32
12.5% 的點閱率	
因曝光而產生的觀看次數	4
平均觀看時間長度: 0:17	
因曝光而產生的觀看時間 (小時)	0.02

頻道影片

你的影片  
【桌遊】《蘭沙紀》The treasure : Y...

- 詳細資訊
- 數據分析**
- 編輯器
- 留言
- 設定

影片數據分析

2020年5月10日 至今  
自影片發布至今

總覽 **觸及率** 參與度 觀眾

曝光次數	32	曝光點閱率	18.8%	觀看次數	62	非重複觀眾人數	52
------	----	-------	-------	------	----	---------	----

顯示更多

← 頻道影片

2020年5月10日 至今  
自影片發布至今

總覽 觸及率 參與度 觀眾

流量來源：外部  
觀看次數：自影片發布至今

總流量占比：79.0%

flyingv.cc	83.7%
YouTube	8.2%
Google Search	2.0%
Naver	0%

顯示更多

流量來源：YouTube 搜尋  
觀看次數：自影片發布至今

總流量占比：4.8%

渠道：33.3%

顯示更多

你的影片  
【桌遊】《御沙記》The treasure: Y...

詳細資訊

數據分析

編輯器

留言

← 頻道影片

2020年5月10日 至今  
自影片發布至今

總覽 觸及率 參與度 觀眾

影片數據分析

觀看時間 (小時) 0.5

平均觀看時間長度 0:29

顯示更多

你的影片  
【桌遊】《御沙記》The treasure: Y...

詳細資訊

數據分析

編輯器

留言

設定

← 頻道影片

2020年5月10日 至今  
自影片發布至今

總覽 觸及率 參與度 觀眾

觀眾續看率 0:30 (52.8%)  
自影片上傳至今  
平均觀看時間長度

顯示更多

喜歡的比例  
自影片發布至今

【桌遊】《御沙記》The treasu... 100.0%

頻道平均值 100.0%

顯示更多

結束畫面元素點擊率  
自影片上傳至今

【桌遊】《御沙記》The treasu... 0.0%

頻道平均值 0.0%

顯示更多

你的影片  
【桌遊】《御沙記》The treasure: Y...

詳細資訊

數據分析

編輯器

留言

設定

提供意見





《御沙記》網站(WIX)

御沙記

MARCH 2th 2020

DEPARTMENT of CHINESE LITERATURE FU JEN CATHOLIC UNIVERSITY

FlyingV

募資平臺上架中

2020 / 07 / 01 早 1:30-00

風遊 | 《御沙記》The treasure : Yu-Sha

Copyright © 2019 by 風遊企劃《御沙記》製作團隊 created with Wix.com 0002763





## 4-2 預期收穫目標

- 製作過程所遭遇困難及轉折
  1. 故事發想、美術設計、架設網站等耗費時間龐大
  2. 製作桌遊廠商尋找困難
  
- 所收穫結果
  1. 調查研究的能力
 

做好產品的調查研究，蒐集相關資料，去蕪存菁留下能吸收利用的，並且對資訊分析判斷、提出洞見。在結合文字學的歷史脈絡和學術知識下，做出能夠吸引目標客群的文創產品。
  2. 策略規劃的能力
 

有效善用時間，規畫人力、時程，安排自身完成事項的進度。
  3. 分析改善的能力
 

每一次討論、檢討，將意見轉換為內容，分析問題並有效改善錯誤。
  4. 溝通能力
 

在一個團隊中，每個人都很重要，身為其中的一員，不只要發表意見，也要能夠去集合大家的意見並且適時地取捨，此時溝通能力就很重要，如何

能讓每個人的意見或是才能發揮到最大，獲取最大的效益。

5. 行銷能力。  
要思考各種手段去吸引消費者對我們的產品有興趣，進而產生購買意願。
6. 設計能力精進  
為了此專題更深入的學習如何做動畫及架設網站。

## 參考文獻

- **背景故事及人物角色參考文獻**→用於確認為背景故事的合理性以及人物角色的樣貌衣著正確性
  1. 帝國的風華/何信芳
  2. 細說中國歷史叢書 / 黎東方
  3. 圖說大秦帝國 / 陳楠
  4. 先秦廷秘史 / 郭良玉
  5. 中國小通史 / 羅琨
  6. 走進死亡之海 / 齊東方著
  7. 西域史地考古論集 / 黃文弼著；黃烈編
  8. 樓蘭文化研究論集 / 穆舜英,張平主編
  9. 中國服飾大典 / 徐海榮 主編
  10. 昨日盛宴：中國古代飲食文化 / 張征雁, 王仁湘著.
  
- **桌遊卡片字例**→確認字例皆出自正確小篆，沒有說文小篆的字樣不採納皆出於小學堂的說文小篆字體
  
- **人物角色名稱**→確認字例皆出自正確小篆，沒有說文小篆的字樣不採納皆出於小學堂的說文小篆字體