

The background is a traditional Chinese ink wash painting. On the left, a wooden pavilion with a thatched roof sits on a wooden platform over a body of water. The scene is filled with mist, creating a soft, atmospheric effect. On the right, several large, dark green lotus leaves and two vibrant pink lotus flowers are in bloom. The overall style is classic and serene.

第六組—文字撲克牌
王與寇

商品構想動機

最近出現了各式各樣的桌上型遊戲，使原本塵封已久的桌遊熱潮再度興起。撲克牌是大家普遍都接觸過的桌遊，我們打算加入不同於一般的文字元素與玩法，讓生活中不常見的甲骨文能讓更多人認識，使玩牌的過程之中也能認識一些古代的字體。

目的

玩家在玩文字撲克牌的過程中，除了訓練反應能力與想像力之外，也會對古文字有些許的印象，希望當玩家再次接觸到和古文字相關的展覽或物品時能因先前的印象促使他們去辨認其他的古文字，進而對古文字產生興趣。

商品製作過程與轉折

我們現在的商品是將以創造故事為主題的遊戲與撲克牌做結合。初始構想是想用拼字的方式讓大家能認識更多文字，但後來認為其遊戲性不足、可套用主題太少、客群較不專一而作罷。

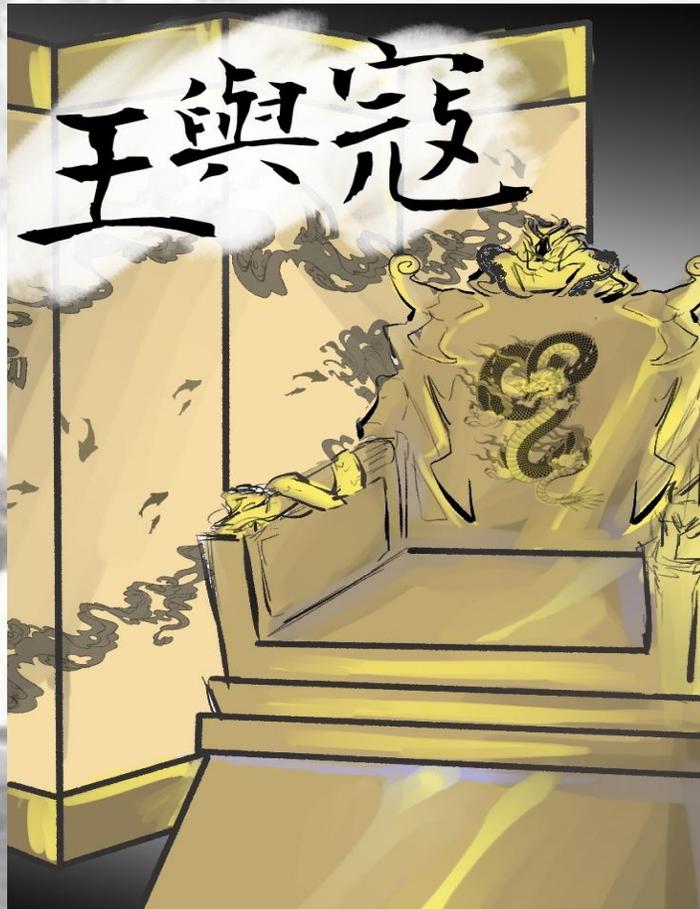


之後將玩法改良為「倉頡造字」，以部首來讓玩家造字或詞語



但遊戲性仍然不足，而且主題也不是很明確，大家便協議再次修改玩法

最後我們將主題訂為「王與寇」，是以王位爭奪為背景的故事創造遊戲，既較符合現代潮流、也讓遊戲複雜度提升，增加更多的趣味性。



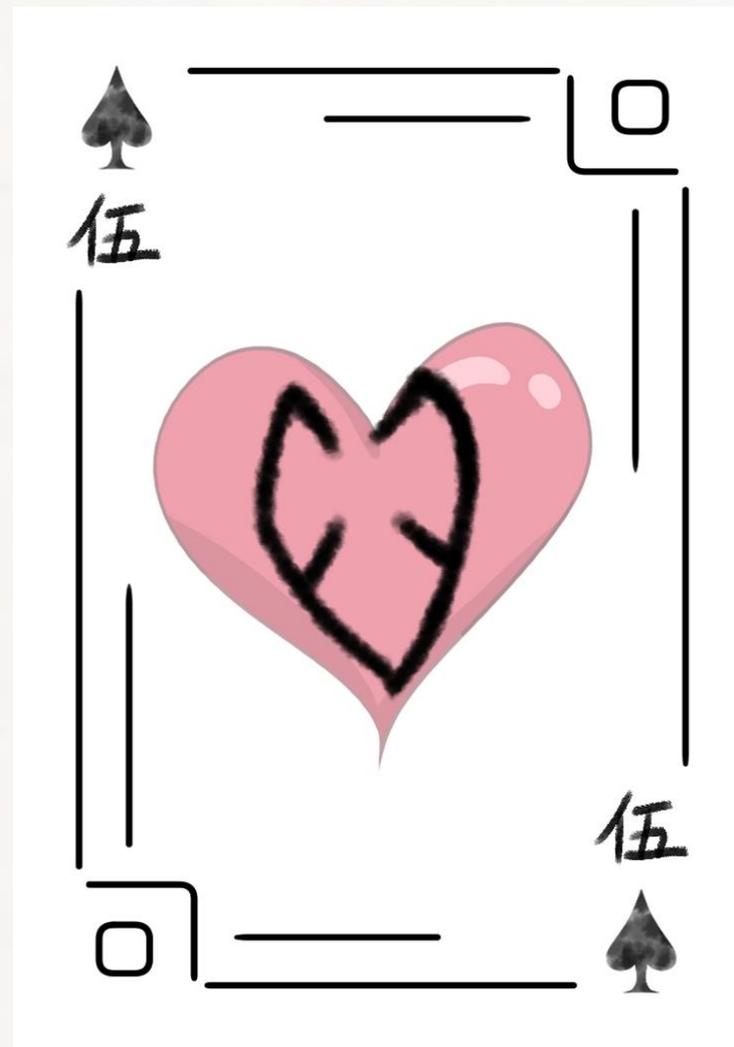
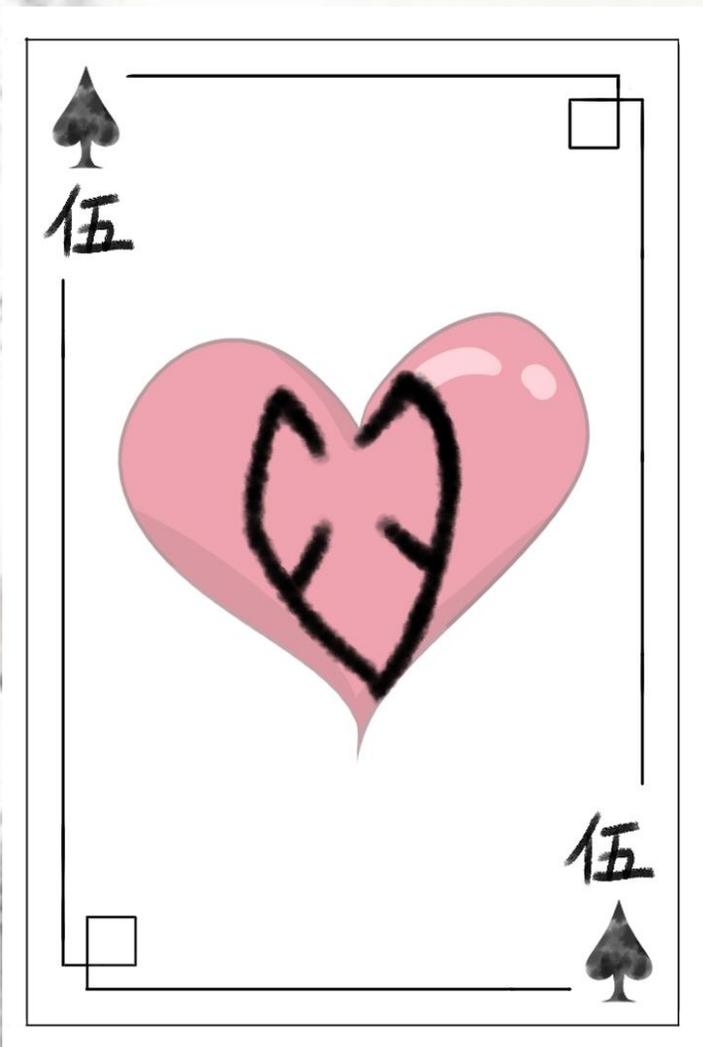
印製

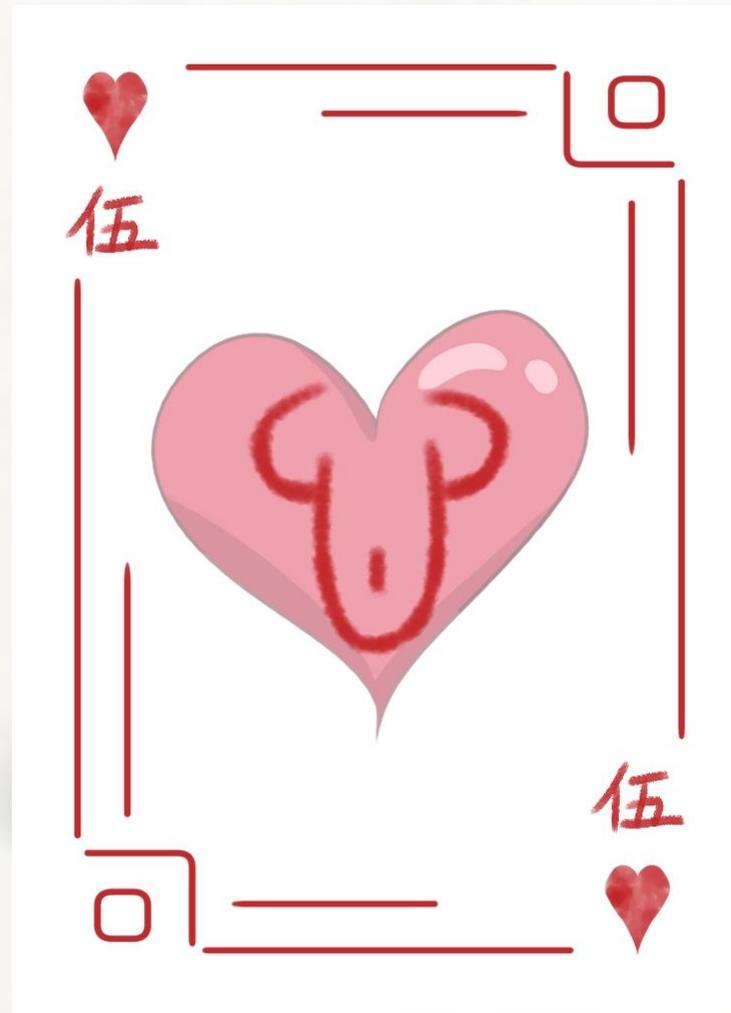
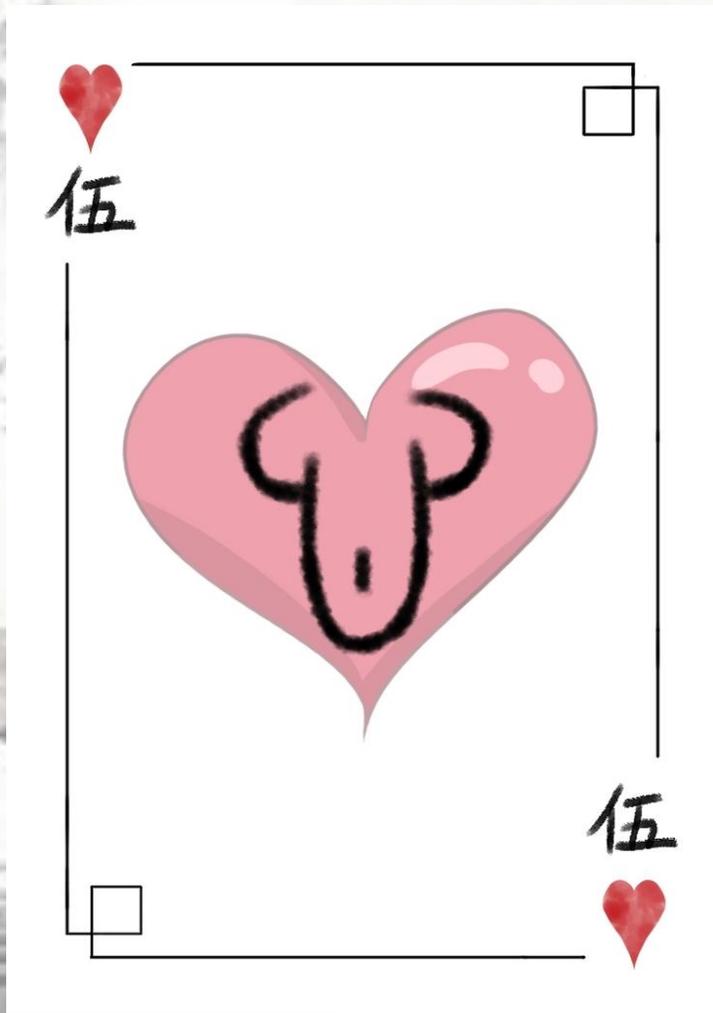
現在可接受客製化撲克牌的廠商很多，但是能完全按照客戶自己的設計來幫忙製作撲克牌的廠商比例不高，能一次做少量(30份以下)的廠商更少。所以在挑選上需要特別注意，避免找到不符合要求的廠商。在經過篩選及詢問後，我們選了蝦皮賣場裡的一間廠商作為我們的委託對象，它的費用不高、印刷精美，製作速度很快，非常符合我們的需求。

廠商網頁連

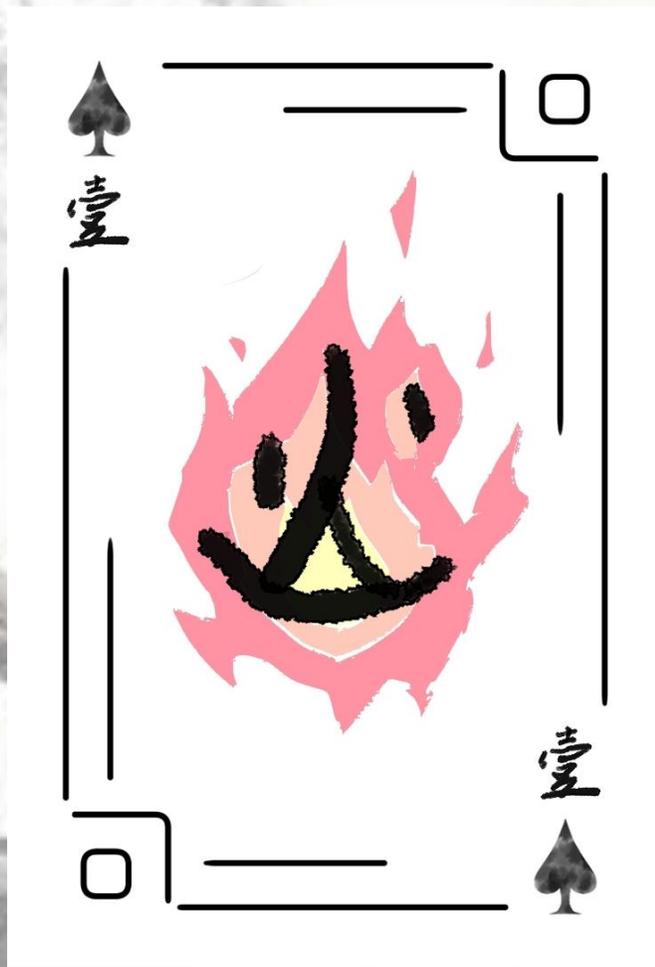
結：<https://shopee.tw/product/9918300/153606383?smtt=0.0.9>

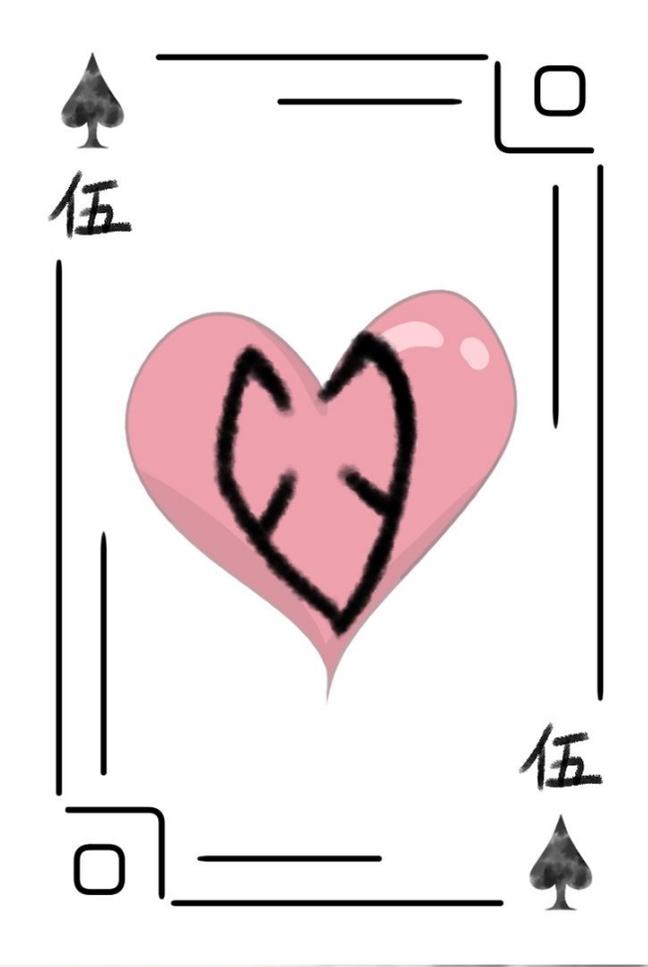
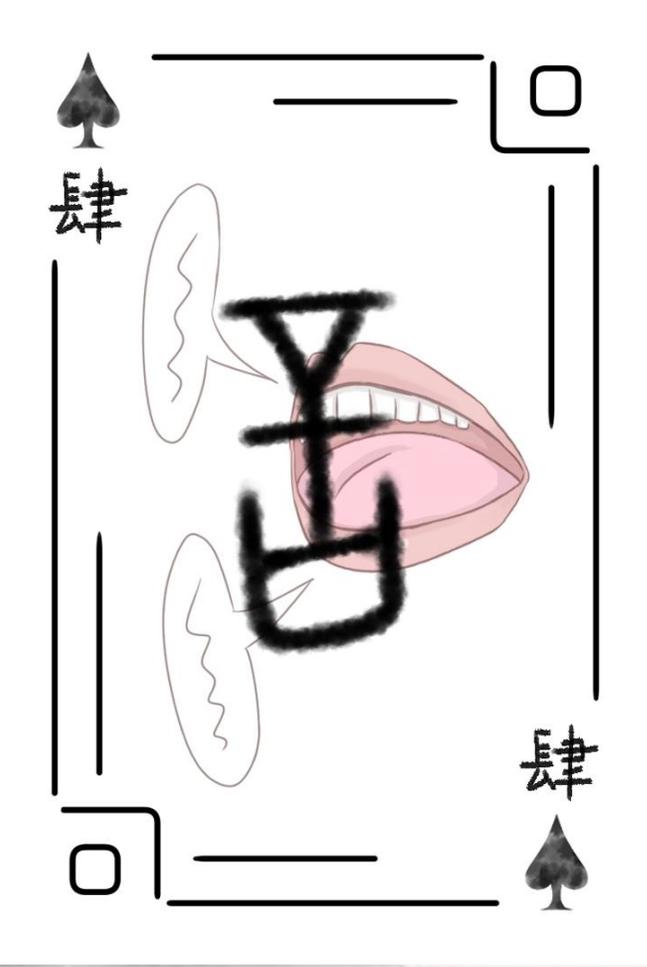
邊框樣式顏色更改

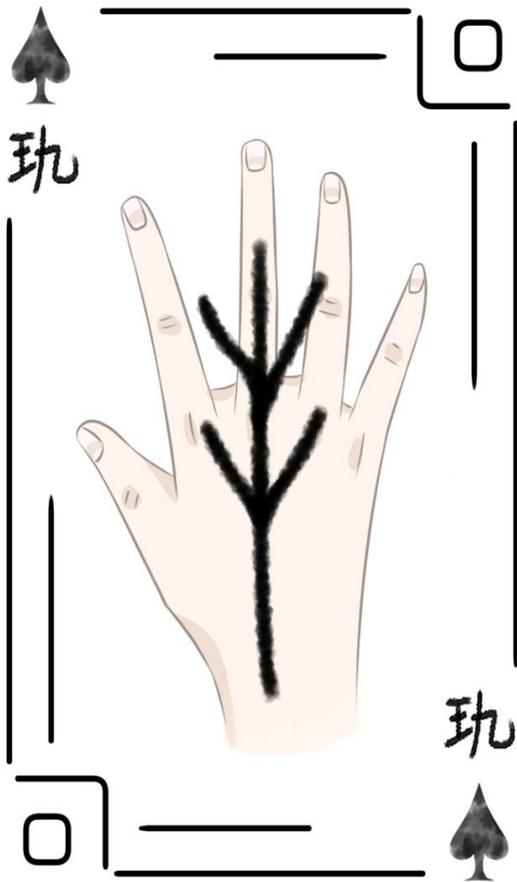
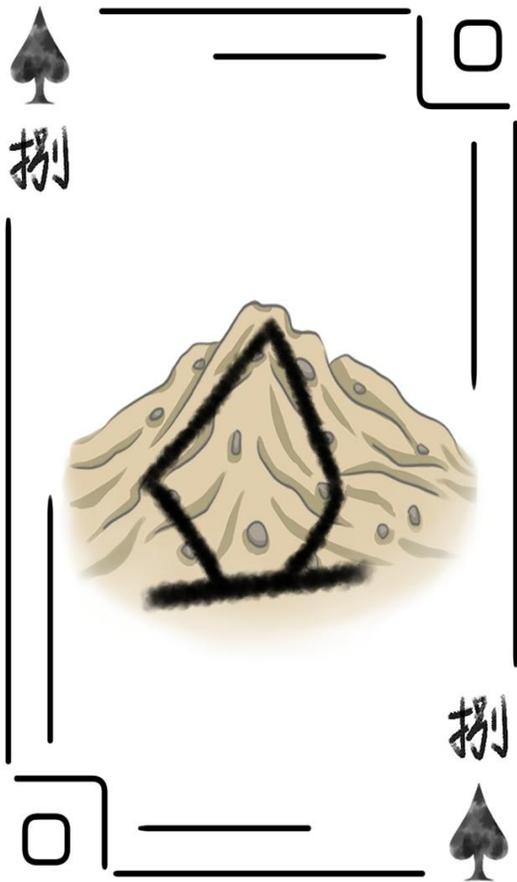
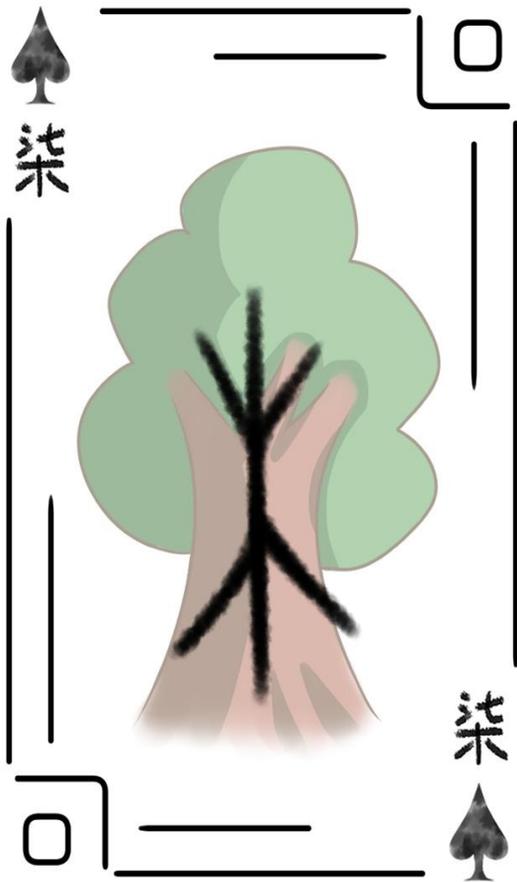
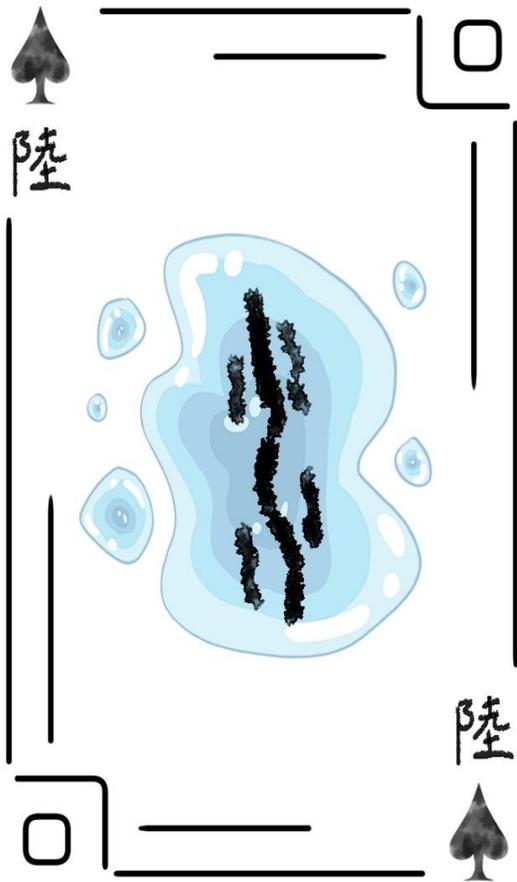




成品圖片







成品照片



客群(TA)

- 高中生~大學生(16~22)
- 王與寇撲克牌是個可以訓練反應能力與想像力的創造型益智遊戲，而牌中不同字形的文字則能增加原本就對中國文字有些許興趣的玩家對古代文字的印象，進而引發玩家對古文或中國文字產生更大的興趣，更甚者還能因此確定未來的志向。

文字撲克牌主題玩法

規則:開始時一人先發五張牌作為手牌,其餘牌背面朝上放在中央作為公牌,手牌則不可給別人看見。每人輪流出牌,每出完一張則從公牌堆中抽一張做為手牌。

- 1.場面上集齊十張牌即可打出王,並將故事做結尾則獲勝
- 2.當場上有人打出王時,可使用劊子手阻擋對方,並為遊戲做結尾,即可獲勝
- 3.當有劊子手阻擋王,可以使用女、帥(黑)阻止劊子手,並以女、帥字接續故事,遊戲繼續



4.女、帥(紅), 此兩張用於輔佐君王, 當王打出時, 可使用此兩張為故事接續, 遊戲繼續。

5.用女、帥等字接續故事三次即可直接獲勝。

6.若場上的條件不足, 無法使用特殊卡效果, 亦可將王女帥劊子手作為普通卡使用(王女帥一樣依部首造故事, 劊子手從卡堆裡抽一張依據那張接續故事)

7.若作為特殊卡使用時, 可依部首造字說故事, 也可依角色本身說故事。



人物牌參考設定

- 王：一位年輕就登基的新君，前任皇帝的太子。聰敏，有文才，醉心於文學之中而無心於政治，但因為父親早逝，所以被迫提早登上皇位。
- 女：貴妃，當朝左丞相之女。因為政治考量，丞相將其嫁與皇帝成為貴妃，但內心愛慕的卻是皇帝至交(帥)。與皇帝之間的關係，與其說是夫妻，更像姐弟，盡心盡力幫助皇帝(輔政)。
- 帥：武門之後，與皇帝自幼相熟，視皇帝為摯交。成為將軍後，戰功彪炳，常駐邊疆以保京城之安。
- 劊子手：奸臣(右丞相)之表親。被右丞相教唆刺殺皇帝。

其他特殊玩法

- 機智造字:將所有牌洗好,疊成一疊(此刻是蓋住的),可先猜拳決定誰先抽牌,抽牌者翻牌後立刻講出與該字為部首的字或有關的詞語(可分兩種玩法),其他人依照順序接下去,無法立刻說出來的則算輸。
- 釣魚:將所有牌背面朝上放平面上,每人輪流翻牌,一次翻兩張,翻到兩張一樣的字者可以繼續翻牌直至翻到其他字為止,四張牌集齊算一組,最後收集到最多組牌者為贏家。

王與寇撲克牌粉絲團

<https://www.facebook.com/%E6%96%87%E5%AD%97%E6%92%B2%E5%85%8B%E7%89%8C%E7%8E%8B%E8%88%87%E5%AF%87-103907347784781/>

歡迎大家來按讚分享!

問卷調查結果

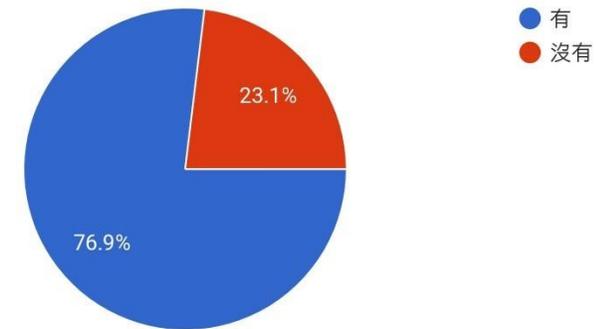
請填寫您的基本資料 (年齡/性別/科系)

26 則回應



請問您對文字有興趣嗎？

26 則回應



承上題，請說明您對文字有興趣的原因 (如選擇沒有可跳過)

18 則回應

方正有美感

有趣

覺得系上教的語言學課程中，聲韻學Phonetic跟形態學Morphology還蠻有趣的吧

1.抓錯別字很好玩。2.看那些長得奇怪的圖形能對應、拆解成現代字型還滿有趣的。

從小興趣

中華文化源遠流長

承上題，請說明您對文字有興趣的原因 (如選擇沒有可跳過)

18 則回應

中華文化源遠流長

消磨時間

喜歡看有意義的文字 小說

文化

喜歡繁體字，認為一筆一畫都有其意義

覺得文字很有趣

文科生

喜歡看小說

很有趣

很喜歡閱讀

因為中文字很藝術，結構又完整又具意義

「把愉快的愉換偷竊的偷」五月天阿信利用換部首把想表達的涵義寫出來這樣更有意境

中文博大精深值得咀嚼

請問您是從何處得知此款桌遊的詳細資訊？會推薦其他人玩嗎？

26 則回應

朋友，會

親友，會

朋友

同學介紹,會

同學是製作人，會

請問您是從何處得知此款桌遊的詳細資訊？會推薦其他人玩嗎？

26 則回應

朋友動態

高中同學，普通~

同學推的，不會

朋友推薦，如果有需要的話會

朋友宣傳 會

請問您是從何處得知此款桌遊的詳細資訊？會推薦其他人玩嗎？

26 則回應

會

朋友推薦

fb好友

親友告知，會

朋友得知

課程會

別人介紹，會

別人告知，會

不會

朋友告知；沒玩過沒什麼想法

同學推薦/會

從同學群組得知。會想和別人一起玩玩看。

承上題，請告知您如此選擇的原因

26 則回應

主題對我有吸引力

看起來滿有趣

不會玩撲克牌

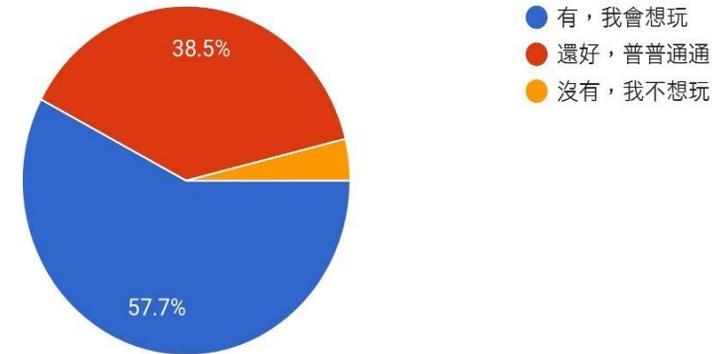
能將文字和桌遊相結合，富有娛樂性和教育意義

第一次看到這種遊戲 覺得很有趣

請問您對這款桌遊有興趣嗎？



26 則回應



承上題，請告知您如此選擇的原因

26 則回應

因為真的還好

看起來十分精緻，捧捧場

設定特別

感覺不錯，很新穎

平時雖然不太常玩桌遊，但可以當作普通撲克牌使用，還不錯

感覺設計很有趣

承上題，請告知您如此選擇的原因

26 則回應

玩法不太多

說文解字的感覺，人多才好玩

有劇情設定 又能當作一般撲克牌

不太玩桌遊

感覺還不錯

本身對桌遊沒興趣

畫風精細

對文字有興趣

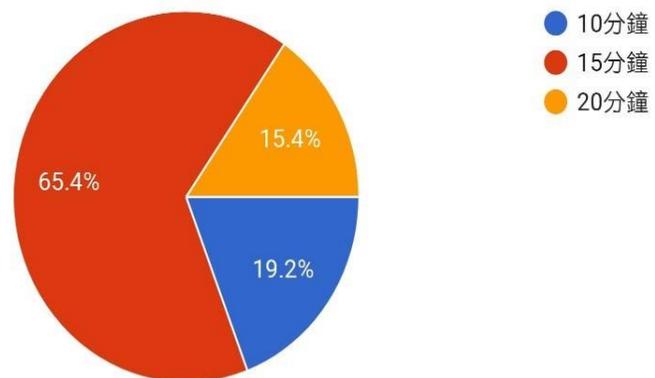
我對背景的設定沒特別感興趣，也不太玩撲克牌

我喜歡玩各式各樣的桌遊

沒玩過，會想嘗試看看，看規則感覺滿有趣的。

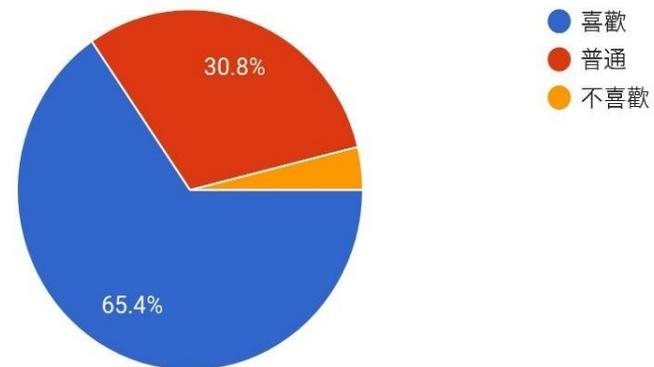
請問您認為此款桌遊一局約為幾分鐘較合適？

26 則回應



請問您覺得此款桌遊的整體設計（圖案、顏色、畫風等）如何？

26 則回應



承上題，請告知您如此選擇的原因

26 則回應

可愛有創意

沒有特別喜歡，看起來還算不錯

很像動畫《彩雲國物語》

人物畫風還蠻好看的

特別，且符合文字風格

承上題，請告知您如此選擇的原因

26 則回應

沒有很多花樣

中國風

字卡風格可愛 人物卡與背景好看

很好看

看起來還好

憑直覺

承上題，請告知您如此選擇的原因

26 則回應

符合我的審美

壹的圖很奇怪 人物還不錯

有些許日漫風格

字卡有點兒童的感覺，人物卡風格蠻強烈，還行

很有古風感

設計感很足

喜歡的風格不同

覺得圖案滿精緻的，但覺得人物顏色和文字可以多點一致性，像是說明寫了有紅黑版的女和帥，如果把成品圖的女改成紅色比較搭

圖案設計的還不錯

雖然只看得到幾張，但有古風的感覺還不錯！

如有發現任何bug，或是您有什麼優化意見，還請提出：

6 則回應

可以出多種圖案

每個j和k 用不同的圖片如何

可以開發更多玩法

玩法新，不容易掌握

3歲應該玩不了 他們的詞彙量有可能沒那麼足夠 但他們可以玩釣魚遊戲 可是顏色就要更豐富一些

可以出多種圖案

每個j和k 用不同的圖片如何

可以開發更多玩法

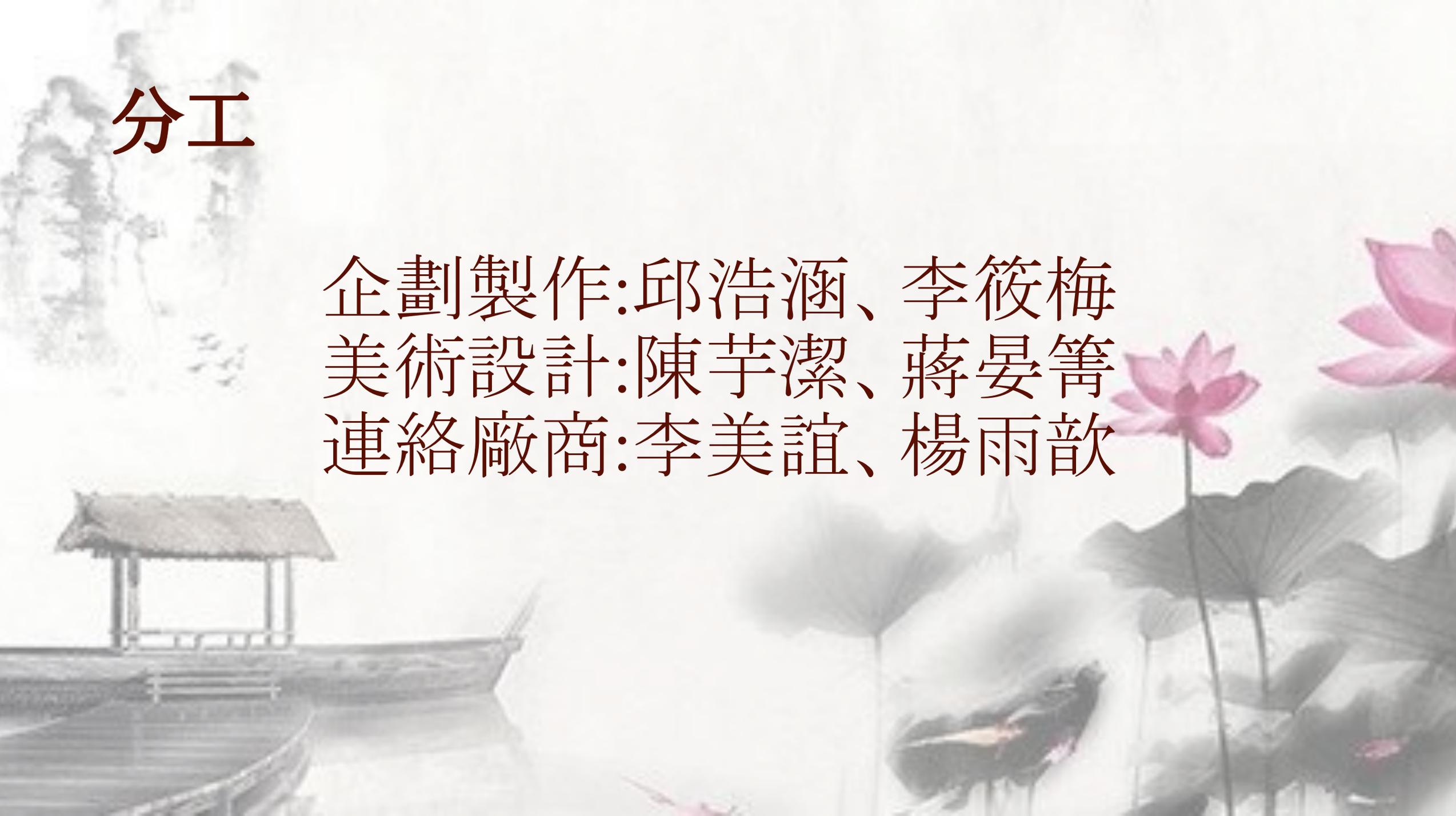
玩法新，不容易掌握

3歲應該玩不了 他們的詞彙量有可能沒那麼足夠 但他們可以玩釣魚遊戲 可是顏色就要更豐富一些

感覺說明要寫每種牌各有幾張，也需要註記總共有多少牌。還有當牌不夠遊戲卻還沒結束時是把丟出去的牌重新洗過嗎？或是不會有這種狀況發生？

分工

企劃製作:邱浩涵、李筱梅
美術設計:陳芋潔、蔣晏箏
連絡廠商:李美誼、楊雨歆



謝謝大家

